

<https://repozitorij.unin.hr/en/user/profile/mbz/190714>

Time of export: 22.09.2024. 12:25:33

Repository: repozitorij.unin.hr

Number of records on this URL: 72

Records exported: 72

Title	URL	Authors	Host item title
Upotreba metoda nadziranog strojnog učenja u predviđanju sportskih ishoda te vizualizacija podataka		Vujčić, Mateo	
Strojno učenje u digitalnom marketingu		Gregorić, Lucija	
Tehnologija slikovnih senzora UHDTV1 videokamera		Baksa, Mario	
Izrada CRUD web aplikacija pomoću React-a i REDUX-a		Gelić, Edita	
Izrada aplikacija primjenom React Native JavaScript razvojnog okvira		Đuranec, Nela	
Izrada aplikacije za vizualno testiranje i unaprijeđenje perceptivnih vještina raspoznavanja boja		Sabol, Damir	
TailwindCSS preprocesor		Seljan, Lucija	
Obogaćivanje web stranice animacijama		Butko, Tino	
Programska prilagodba web stranice dnevnom i noćnom prikazu		Vukman, Sara	
Razvoj dodataka za WordPress za rad s bazom podataka		Bakač, Marko	
ReactJS JavaScript programska zbirka		Tomašić, Karlo	
Postupci SEO optimizacije na području digitalnog marketinga		Mavrek, Lukrecija	
Zaštita privatnosti bio-medicinskih podataka prikupljenih pomoću pametnih satova		Tekić Sauerborn, Bruno	
Izrada web stranica pomoću Bootsrap 5 komponenti		Frančić, Ivan	
Teme i predlošci za Wordpress		Jelušić, Matea	
Uvod u FPV dronove		Terzić, Timon	
Izrada interaktivnog web mjesta za učenje sviranja gitare		Rajn, Karlo	
Hibridna mobilna aplikacija za vremensku prognozu		Cerovec, Anja	
Usporedba interaktivnosti fotogalerija na mrežnim stranicama		Komarić, Mihaela	

Izrada CSS razvojnog okvira		Mikolaj, Jasmin	
Izrada mrežnog servisa za čavljanje primjenom MVC-a i PHP-a		Petrović, Darko	
Web aplikacija - generator postera		Kosi, Ozren	
Izrada web aplikacija primjenom Angular 8 i Lumen razvojnog okvira		Brezovec, Miriam-Valentina	
Pristup izradi web aplikacija pomoću NodeJS-a		Bogdan, Ivan	
CSS proširenja kroz sustav SASS		Mičuda, Danijela	
Izrada web stranice za Processing		Babok, Veronika	
Objektno orijentirano programiranje u PHP-u		Gal, Petra	
Prikaz multimedijskog sadržaja na webu pomoću HTML5 standarda		Devčić, Ema	
Izrada responzivne web stranice pomoću Bootstrap razvojnog okvira		Škafec, Karlo	
Agregator internetskih radijskih postaja		Rakuša, Juraj	
Usporedba izrade videoteke u WordPress i MODx sustavima za upravljanje sadržajem		Habjanec, Florijan	
Animacija pozadinskih slika web stranica primjenom programske zbirke Vegas		Pogač, Tina	
Izrada hibridne mobilne aplikacije korištenjem Ionic razvojnog okvira		Sinković, Iva	
Izrada web aplikacije pomoću React JavaScript razvojnog okvira		Stameniće, Filip	
Izrada web aplikacije putem Angulara 6 razvojnog okvira		Tuđan, Filip	
Izrada web trgovine u WordPressu		Pintarić, Marta	
Kreiranje modularne animacije u programskom okruženju Spriter Pro te implementacija rješenja u 2D računalnoj igri		Hatlak, Dorja	
Izrada responzivnog web mjesta pomoću Bootstrap radnog okvira i WordPress CMS sustava		Bilić, Branimir	
Primjena AnyLogic informacijskog sustava za analizu nabave sirovina		Hereković, Ela	
Izrada 3D igre u Unreal Engine 4 i plasiranje na Steam Marketplace		Rahmani, Sandi	
Izvedba MVC arhitekture primjenom AngularJS razvojnog okvira i TypeScripta		Klobučar, Marko	
Proračun produktivnosti zaposlenika na osnovi podataka praćenja proizvodnje		Dolenc, Filip	
CSS proširenja kroz sustav LESS		Kukec, Emil	

Planiranje i izrada web mjesta s ciljem promicanja turističkog potencijala Hrvatskog Zagorja		Vragović, Lucia	
Web sustav upravljanja odnosima s kupcima tvrtke Salesforce		Hujejrović, Mateo	
Razvoj igre unutar Unity okruženja		Gotal, Darko	
Deep web		Bago, Neven	
Tisak i digitalna tehnologija: Budućnost dnevnih novina		Kantoci, Luka	
Izrada web trgovine uz pomoć Wordpress nadogradnje Woocommerce		Pajić, Ermin	
Primjena kritičnih kodova za pojednostavljenje radnih procesa		Fuček, Marko	
Programski dodaci za Bootstrap		Hrastić, Anamarija	
Proces izrade video igre koristeći Unreal Engine 4		Kuzminski, Bogdan	
Satelitska televizija		Budin, Božidar	
Izrada teme za Wordpress CMS korištenjem SASS-a i Gulp-a		Žganec, Domagoj	
MVC oblikovni obrasci u PHP razvojnom okviru Laravel		Štaba, Ivan	
Dizajniranje korisničkog sučelja mobilne aplikacije Sveučilišta Sjever		Kliček, Marin	
Izrada responzivnog portfolia korištenjem Web tehnologija		Bukovac, Goran	
Izrada 3D računalne igre u Unity razvojnom okruženju		Jagodić, Antonio	
Javna edukacijska kampanja za promociju vožnje bicikla		Vuković, Leon	
Kultura Community Edition - sveučilišna videoteka		Barjaktarić, Andrea	
Izrada web aplikacija primjenom MEAN aplikacijskog sloga		Trojak Slavik, Dino	
Web sustav upravljanja bazom podataka MySQL		Topolovec, Filip	
Izrada multiplatformskih aplikacija korištenjem programske zbirke Cordova		Dizdar, Jurica	
Crowdfunding kampanje: novi kolaborativni način financiranja projekata		Knežević, Boris	
Izrada video igre u Unity razvojnom okruženju		Stojaković, Ivan	
Razvoj korisničkih sučelja video igara		Vusilović, Marina	
Izrada web servisa korištenjem programskog jezika PHP		Kraljić, Matija	
Školski informacijski sustav Fedena		Vicković, Ana	

Evolucija fanzina u webzine i amaterizacija novinarstva		Šarkanji, Nikola	
Implementacija playout sustava zasnovanog na Cinergy Air SOLO programskoj opremi		Zgrebec, Viktor	
Izrada prilagodljivih web stranica korištenjem HTML5 tehnologija		Ovčarić, Martina	
Analiza komunikacije u MMORPG igrama: WOW universe		Vujica, Marin	