

# Danteovi snovi - proces nastanka kratkometražnog igranog znanstveno-fantastičnog filma

---

**Banovak, Filip**

**Undergraduate thesis / Završni rad**

**2021**

*Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj:* **University North / Sveučilište Sjever**

*Permanent link / Trajna poveznica:* <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:122:644837>

*Rights / Prava:* [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

*Download date / Datum preuzimanja:* **2024-07-09**



*Repository / Repozitorij:*

[University North Digital Repository](#)



# MAKING OF: DANTEOVI SNOVI

Završni rad br. 135/MED/2021

Danteovi snovi - proces nastanka kratkometražnog igranog znanstveno-fantastičnog filma

Filip Banovak, 1303/336

# ZAČETAK IDEJE

*Retrospekcija sebe kao autora.*

*Stephen Baxter.*

*Hard science-fiction.*



PISAČKO-CRTALAČKI  
TANDEM U REŽIJI

*Scenarij.*

*Knjiga snimanja.*

*Moodboard.*



# FILMSKI ALATI

*Video oprema.*

*Audio oprema.*

*"Glazura".*



# NAJBITNIJI RESURS

*Casting.*

*Probe.*

*Mizan-kemija.*

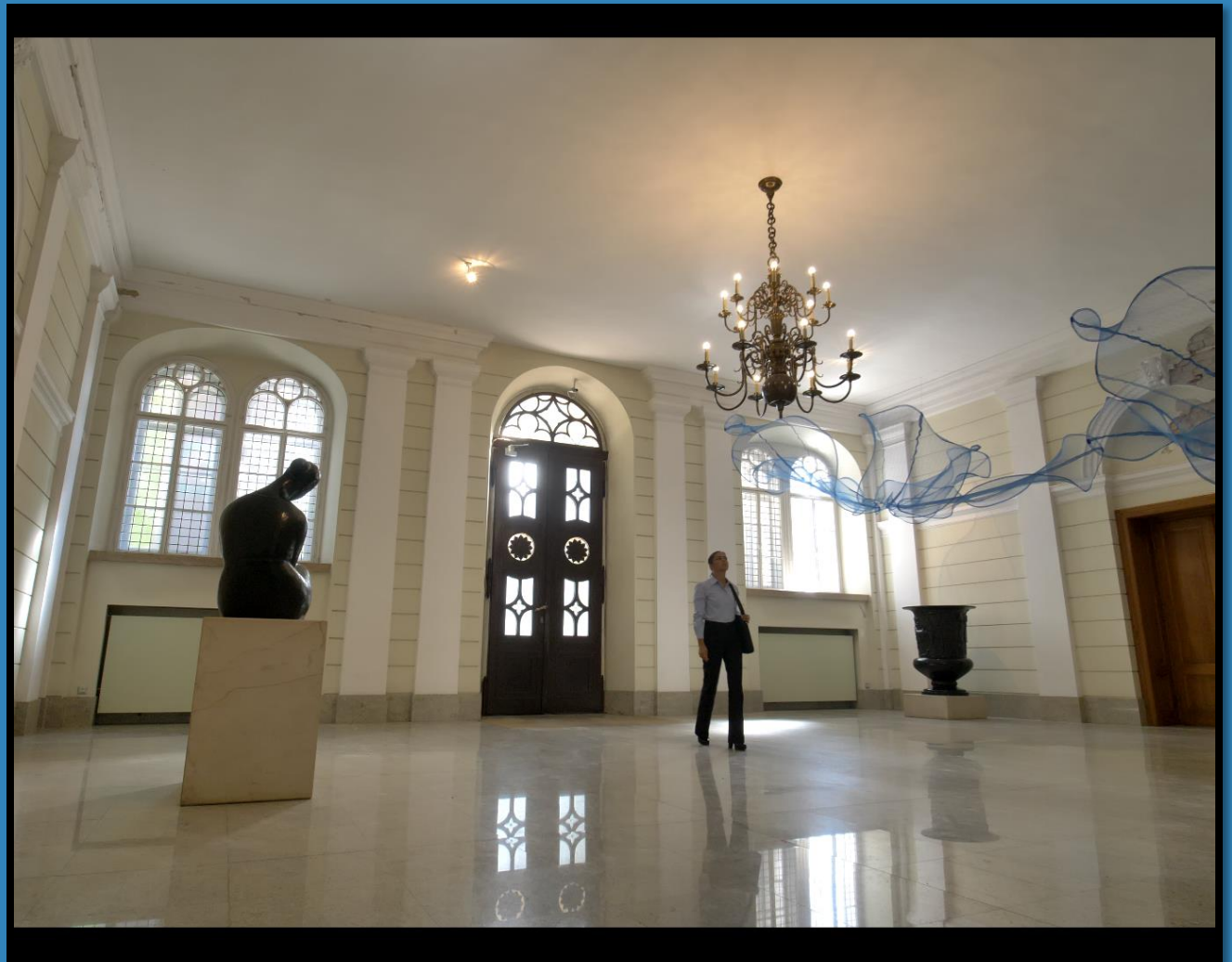


# LOCATION-SCOUTING

*Predrasude.*

*Ugodna iznenađenja.*

*(Ne) dostupnost.*



PAR NAŠMINKANIH –  
GRAFIJA

*Scenografija.*

*Kostimografija.*

*Šminka.*





"IDE!"

Zlatni sat.

RAW.

Vrhunac projekta.



# SLATKE MUKE POST-A

*Korekcija boja.*

*Unikatni stil.*

*3D ergo; xyz.*



SENTIMENTALNO I  
ZAKLJUČNO

*Svi smo (bili) početnici  
jednom.*

*Filmske stigme.*

*"I was born to create."*



DANTEOVI SNOV!