

Razvoj dodatka za WordPress za rad s bazom podataka

Bakač, Marko

Undergraduate thesis / Završni rad

2022

Degree Grantor / Ustanova koja je dodijelila akademski / stručni stupanj: **University North / Sveučilište Sjever**

Permanent link / Trajna poveznica: <https://um.nsk.hr/um:nbn:hr:122:688200>

Rights / Prava: [In copyright](#)/[Zaštićeno autorskim pravom.](#)

Download date / Datum preuzimanja: **2025-03-12**



Repository / Repozitorij:

[University North Digital Repository](#)





**Sveučilište
Sjever**

Završni rad br. 782/MM/2022

Razvoj dodatka za WordPress za rad s bazom podataka

Marko Bakač, 4074/336

Varaždin, srpanj 2022. godine

Prijava završnog rada

Definiranje teme završnog rada i povjerenstva

ODJEL Odjel za multimediju

STUDIJ preddiplomski stručni studij Multimedija, oblikovanje i primjena

PRISTUPNIK Bakač Marko

JMBAG 4074/336

DATUM 08.07.2022.

KOLEGIJ Programski alati 3

NASLOV RADA Razvoj dodatka za WordPress za rad s bazom podataka

NASLOV RADA NA ENGL. JEZIKU Developing WordPress plugins for custom database access

MENTOR Vladimir Stanisavljević

ZVANJE viši predavač

ČLANOVI POVJERENSTVA

1. doc.dr.sc. Andrija Bernik - predsjednik povjerenstva
2. Dražen Crčić, dipl.ing. predavač - član povjerenstva
3. mr.sc. Vladimir Stanisavljević, v.pred. - mentor
4. doc.dr. sc. Domagoj Frank - zamjenski član
5. _____

Zadatak završnog rada

BROJ 782/MM/2022

OPIS

Mnoge industrije i njihovi korisnici trebaju aplikacijsku podršku za razmjenu informacij, ali samo rijetke pristupe njihovoj implementaciji u vlastitom angažmanu. Za takve potrebe web rješenja mogu se relativno jednostavno izraditi primjenom sustava za upravljanjem sadržajem (CMS) i odgovarjućim dodacima. Jedna popularana CMS platforma je WordPress (WP).

U radu je potrebno:

- objasniti što je gaming industrija i analizirati koje potrebe programsko rješenje za podršku treba podržati
- detaljno opisati mogućnosti koje nudi CMS, posebice WordPress (WP) koje bi se mogle iskoristiti za podršku gaming industriji
- opisati WP teme i dodatke i usporediti njihove mogućnosti primjene
- opisati WP aplikacijsko programsko sučelje za izradu dodataka
- dopuniti strukturu baze podataka za podršku gaming industrije u MySQL-u unutar WP
- izraditi dodatak za WP koji upravlja s izrađenom strukturom i pomoću nje izraditi web aplikaciju
- demonstrirati rad sa sustavom na primjerima

Detaljno opisati izvedbu web rješenja te bazu podataka i programski kod korišten u radu. Dokumentirati sve potrebne korake pri izvedbi cjelovitog rješenja i opisati iskustva stečena pri uspostavi sustava web trgovine. U zaključku razmotriti moguće varijante izvedbe sustava i eventualna naknadna poboljšanja.

ZADATAK URUČEN

11.07.2022.

POTPIS MENTORA

Vladoš



Predgovor

Veći dio svog vremena provedem surfajući internetom i igrajući igre na računalu te sam odlučio kako bi to mogao iskoristiti sebi u dobit. Sve više i više postoje nove tehnologije te web stranice i servisi koji olakšavaju život drugim ljudima na različite načine. Kod puno njih se može i zarađivati na neki način pa sam odlučio napraviti web stranicu koja pruža svim ljudima bar neku pomoć i preko koje se mogu reklamirati i informirati u vezi različitih stvari i naravno povezati i međusobno razgovarati.

Mene je zanimalo kako da toliko stvari spojim na najlakši i najjednostavniji način moguć i odlučio sam se raditi web stranicu preko WordPress sustava. WordPress ima takozvane dodatke koji su već unaprijed složeni i mogu se međusobno kombinirati da se napravi stranica kakvu točno hoću.

Zahvaljujem se gospodinu Vladimiru Stanisavljeviću, dip. ing. koji mi je omogućio i pomogao realizaciju. Bez njegove pomoći ne bi mogao napraviti sam web stranicu koja nudi toliko mogućnosti, zahvaljujem što je odvajao svoje dragocjeno vrijeme i savjetovao me u izradi moje web stranice.

Sažetak

U ovom završnom radu je objašnjeno što je gaming i kako se razvio kroz povijest te za što služi informativna web stranica. Zatim je detaljno objašnjen cijeli postupak izrade WordPress dodatka koji omogućuje spremanje podataka u WordPress bazu podataka.

U praktičnom dijelu svaki postupak razvoja dodatka detaljno je objašnjen i istestiran na imaginarnoj web stranici. Pokazano je kako radi registracija, dodavanje novih igara u bazu te nove objave koje se mogu objavljivati preko strane korisnika. Zatim kako se koristi dodatak s strane administratora sa ažuriranjem i brisanjem igara ili objava.

Ključne riječi: gaming, informativna stranica, WordPress, dodatak (plugin)

Summary

In this paper, it is explained what gaming is and how it has developed throughout history, and what the informative website is for. Then, the entire process of creating a WordPress plugin that allows data to be saved in the WordPress database is explained in detail.

In the practical part, each plugin development procedure is explained in detail and tested on an imaginary website. It is shown how registration works, adding new games to the database and new announcements that can be published through the user's side. Then how to use the plugin from the admin side with updating and deleting games or posts.

Ključne riječi: gaming, informative website, WordPress, plugin

Popis korištenih kratica

CMS Content Management

System Sustav za upravljanje sadržajem web mjesta.

HTML HyperText Markup Language

Opisni jezik za opisivanje strukture web stranice.

CSS Cascading Style Sheets

Stilski jezik za definiranje izgleda HTML dokumenta.

JS Java Script

Programski jezik namijenjen izradi dinamičnih elemenata na web stranici.

XAMMP Cross-Platform, Apache, MariaDB/MySQL, PHP

Pearl Multi platforma koja služi za testiranje i razvoj dinamičkih web stranica lokalno na našem računalu.

SVN Subversion

Sustav za kontrolu verzije

Sadržaj

1.	Uvod	1
2.	Osnove gaming industrije	3
2.1.	Veličina i rast gaming industrije.....	3
2.2.	Zajedničke stvari svih video igara	5
2.3.	Povijest gaminga.....	6
2.4.	Zašto igrati igre?	7
2.5.	Prednosti i mane.....	7
3.	MySQL	10
4.	Sustav za upravljanje sadržajem (CMS).....	11
4.1.	Što čini CMS?.....	11
4.2.	Prednosti CMS-a.....	12
4.3.	Vrste web stranica koje se mogu izraditi sa CMS-om	12
4.4.	CMS primjeri.....	12
5.	WordPress	14
5.1.	Povijest WordPress-a	14
5.2.	Zašto koristiti WordPress?	14
5.3.	Razlika između WordPress.org i WordPress.com	15
5.4.	WordPress teme	15
5.4.1.	Razlika između WordPress teme i WordPress predloška	16
5.4.2.	Vrste WordPress tema.....	16
5.4.3.	Instaliranje odabrane teme.....	18
5.5.	WordPress dodaci (WordPress plugins).....	19
5.5.1.	Kako i kada koristiti WordPress dodatke.....	19
5.5.2.	Besplatni i Premium WordPress dodaci.....	20

5.5.3.	Instaliranje dodataka	20
5.6.	WordPress funkcije	22
6.	Izrada WordPress dodatka	23
6.1.	Početak izrade dodatka.....	23
6.2.	Globalne varijable i izbornici	24
6.3.	Upravljanje datotekama koda dodatka za WordPress.....	25
6.4.	Povezivanje datoteka s WordPress dodatkom.....	26
6.5.	Tablica baze podataka pri aktivaciji dodatka	28
6.6.	WordPress nove stranice kod aktivacije dodatka	29
6.7.	Funkcionalnosti izbornika	31
6.8.	Prilagođavanje teme.....	44
6.9.	Frontend stranice dodatka	48
6.10.	Instaliranje ostalih potrebnih dodataka.....	55
6.11.	Dodatni CSS.....	64
6.12.	Objavljivanje i ažuriranje dodatka	67
6.12.1.	Objavljivanje dodatka.....	67
6.12.2.	Ažuriranje dodatka	69
7.	Testiranje web stranice	71
8.	Zaključak	80
9.	Literatura.....	81
10.	Popis kodova	83
11.	Popis slika	85

1. Uvod

U današnje vrijeme je sasvim normalno provoditi puno slobodnog vremena igrajući razne igre, da li to kod kuće ili negdje vani na mobitelu. Video igre su postale svakodnevna pojava kod većina ljudi.

Posljednjih 20 godina, gaming industrija se toliko razvila da je danas veća od filmske i glazbene industrije kombinirano. Danas se također na mnogo načina može zaraditi preko video igara kao na primjer profesionalni eSport igrač ili kao vodič za pojedinu video igru. A što je uopće pojam video igra? Video igra je elektronička igra koja uključuje interakciju s korisničkim sučeljem ili uređajem za unos (kontroler, tipkovnica, joystick) za generiranje vizualno povratne informacije.

Zašto su video igre važne? One pružaju brz i jednostavan način za uključivanje stanica užitka u našem mozgu, aktivirajući pozitivne kemijske mješavine koje se obično proizvode samo kada radimo nešto stvarno izvanredno. Bilo da se penjete na planinu ili kuglate savršenih 300 na Wii Bowlingu, vaš mozak reagira isto. Uzbuđenje dovršetka izazova ili, još bolje, pomaganja prijatelju da postigne cilj pojačava vaše mentalno stanje bez obzira na to je li se cijela aktivnost odvijala u virtualnom svijetu ili ne. Sažeto rečeno, igre nas čine sretnima. Ne samo to, one također djeluju kao kanal za naš ljudski instinkt za igru. Kao i kod svih oblika igre, videoigre su inicirane od strane igrača i imaju skup pravila s kojima se svi slažu. Bilo usamljeno ili u suradnji, igranje uključuje um na aktivan način.

Iz tih razloga vrijedi isprobati video igre da se vidi na koji način djeluju na ljude i da se u lošim danima i situacijama osjećaju sretnima. Svi ljudi, stari i mladi, ne bi propustili prilike za srećom, iako privremenom.

Video igre svakih vrsta bi se trebale lako pronaći i pročitati informacije o njima pa sam radi tog razloga odlučio napraviti informativnu web stranicu. [1] Informativne web stranice djeluju kao resurs za prenošenje informacija. Primjeri uključuju enciklopedije i web stranice s vijestima. Često uključuju sadržaj dugog oblika kako bi se zadovoljila radoznalost čitatelja i implementirale funkcije pretraživanja, tako da posjetitelji mogu pronaći ono što traže.

Pomoću ovog završnog rada ću vas upoznati s novom informativnom web stranicom te njenom primjenom i kako funkcionira. Koristit ću dodatak koji ću osobno napraviti te jedan dodatak koji

služi za registraciju i prijavu korisnika web stranice te jedan dodatak za lakše objavljivanje objava s strane korisnika. Spoj tih 3 dodataka će biti temelj moje web stranice. Izradit ću imaginarnu web stranicu gdje će se moći pregledavat, dodavat i pretraživat informacije o postojećim ili nadolazećim video igarama. Proći ću kako treba izgledat takva web stranica, kako funkcionira te ću izvršit testno dodavanje, editiranje i brisanje podataka.

Neke web stranice koje bi bile konkurencija mojoj i također koje informiraju njihove korisnike za novosti o igrama su:

- Destructoid
- GamesRadar+
- Game Informer
- Metacritic
- ...

Literatura je prikupljena na Internetu i podaci obrađeni i prilagođeni mojoj temi.

2. Osnove gaming industrije

Što je gaming i kakav utjecaj ima na nas, kako se industrija razvijala tijekom desetljeća te kako utječe gaming na ljude općenito su bitne stvari za razumjeti.

Gaming se odnosi na igranje elektroničkih igara, bilo putem konzola, računala, mobilnih telefona ili nekog drugog medija. [2] Igranje je nijansirani izraz koji sugerira redovito igranje, možda kao hobi. Iako tradicionalno usamljeni oblik opuštanja, online videoigre za više igrača učinile su igranje popularnom grupnom aktivnošću.

Gaming je postao toliko rašireni da se izraz „casual gaming“ koristi za označavanje povremenog igranja igara, dok je "hardcore gaming" rezerviran za ljude koji provode puno vremena igrajući.

Fraze video igre i računalna igra često se koriste naizmjenično. [3] Obično postoji zaslon kroz koji se igra gleda. U osnovi, većina videoigara može se promatrati kao simulacije nekog oblika.

2.1. Veličina i rast gaming industrije

Gaming industrija jedan je od najvrjednijih segmenata u svijetu industrije zabave i medija. [4] Iako su procjene različite, analitičari smatraju da je industrija videoigara ostvarila približno 180 milijardi USD prihoda u 2021. godini. Ta je brojka konkurentna naplatni televiziji (228,5 milijardi USD) i bio je veći od kombiniranog globalnog prihoda ostvarenog filmskom industrijom (99,7 milijardi USD) i glazbenom industrijom (21,6 milijardi USD) prošle godine. Prihodi gaming industrije na sreću nastavit će rasti velikom brzinom. Istraživanja pokazuju da će prihod industrije rasti na godišnjoj razini stopa rasta od 12,1 posto između 2022. i 2028. godine.

Rank	Country	Revenue (USD)
1	China	\$49.25 billion
2	United States	\$47.32 billion
3	Japan	\$21.78 billion
4	South Korea	\$8.26 billion
5	Germany	\$5.73 billion
6	United Kingdom	\$5.73 billion
7	France	\$4.34 billion
8	Canada	\$3.68 billion
9	Italy	\$3.15 billion
10	Brazil	\$2.53 billion

Slika 2.1 - [4] Najveća tržišta gaming industrije



Slika 2.2 - [5] Vrijednost Gaming industrije

2.2. Zajedničke stvari svih video igara

Zajedničke stvari video igara: [6]

- **Cilj**

Cilj daje igračima osjećaj svrhe. To je specifičan rezultat za koji igrači rade.

- **Pravila**

Pravila ili ograničenja postavljaju ograničenja na načine na koje igrači mogu arhivirati svoje ciljeve. Oni ograničavaju načine na koje igrači mogu komunicirati s igrom i uklanjaju najočitije putove do pobjede.

- **Sustav povratnih informacija**

Sustav povratnih informacija je tu da kaže igračima koliko su blizu svom cilju ili jesu li ga postigli. To može biti u rasponu od praćenja napretka koji im govori koliko su udaljeni do jednostavnog uvida u zasluge videoigre, što obično ukazuje da je misija obavljena.

- **Dobrovoljno sudjelovanje**

Dobrovoljno sudjelovanje u osnovi znači da svi igrači znaju da igraju igru i prihvaćaju ciljeve, pravila i sustav povratnih informacija unatoč činjenici da je igranje igre nepotrebno. To osigurava da igra ostane zabavna i da igrač ili igrači mogu otići u trenutku kada postane previše stresna ili se počne osjećati kao da je posao.

- **Igranje na ekranu s interakcijom igrača**

Igra mora igrati na ekranu i omogućiti određenu razinu unosa/interakcije igrača.

2.3. Povijest gaminga

[7]Iako se videoigre danas nalaze u domovima diljem svijeta, zapravo su započele u istraživačkim laboratorijima znanstvenika. 1952. godine, na primjer, britanski profesor A.S. Douglas je stvorio OXO, također poznat kao križić-kružić, kao dio svoje doktorske disertacije na Sveučilištu Cambridge. A 1958. William Higinbotham stvorio je Tennis for Two na velikom analognom računalu i povezanom ekranu osciloskopa za godišnji dan posjetitelja u Brookhaven National Laboratory u Uptonu, New York.

[7]Godine 1967. programeri u Sanders Associates, Inc., predvođeni Ralphom Baerom, izumili su prototip sustava videoigara za više igrača i više programa koji se mogao igrati na televiziji. Bio je poznat kao "Smeđa kutija". Godine 1977. Atari je izdao Atari 2600, kućnu konzolu koja je sadržavala joystick i izmjenjive patrone za igre koje su igrale igrice u više boja, što je učinkovito pokrenulo drugu generaciju konzola za video igre.

[7]S skokom u računalnoj tehnologiji, peta generacija videoigara započela je trodimenzionalnu eru igara. Godine 1995. Sega je u Sjevernoj Americi objavila svoj Saturn sustav, prvu 32-bitnu konzolu koja je igrala igre na CD-ovima, a ne na patronama, pet mjeseci prije roka. Ovaj potez trebao je pobijediti Sonyjev prvi prodor u videoigre, Playstation, koji se prodavao za 100 dolara manje od Saturna kada je lansiran kasnije te godine. Sljedeće godine Nintendo je objavio svoj 64-bitni sustav baziran na patronama, Nintendo 64.

[7]Godine 2005. i 2006., Microsoftov Xbox 360, Sonyjev Playstation 3 i Nintendo Wii započeli su moderno doba igara visoke razlučivosti. Krajem desetljeća i početkom sljedećeg,

videoigre su se proširile na platforme društvenih medija poput Facebooka i mobilne uređaje poput iPhonea, dosežući ležerniju publiku za igranje igara. Rovio, tvrtka koja stoji iza igre za mobilne uređaje Angry Birds, navodno je 2012. zaradila nevjerojatnih 200 milijuna dolara.

[7]Osma i sadašnja generacija videoigara započela je s izdavanjem Nintendo Wii U 2012., nakon čega su uslijedili Playstation 4 i Xbox One 2013. Sa svojim novim preuređenim konzolama, i Sony i Microsoft trenutno su usmjereni na igranje virtualne stvarnosti, tehnologiju koja ima potencijal promijeniti način na koji igrači doživljavaju video igre.

2.4. Zašto igrati igre?

Gaming pomaže ljudima da upotpune vrijeme na zabavan način, da li to sa prijateljima ili samostalno, svatko može uživati. Gaming također ima dobar utjecaj na ljude i pruža drugima razne beneficije.

Gamingom se također mogu zaslužiti novci ako si dovoljno dobar natjecateljsko igranje (eSport). Mogu se prodavati i virtualne stvari u nekim igrama, te se može učiti druge ljude kako se na pravilan i najbolji način može igrati nekoja igra. Mnogo ljudi traže vodiče za igre i spremni su platiti novac za usluge.

2.5. Prednosti i mane

Igre su uvjerljiv način uključivanja ljudi u socijalizaciju. Također mogu biti funkcionalne, kao što su igre koje pomažu u podučavanju vještina poput matematike ili povijesti. Pokazalo se da igre poboljšavaju mentalno zdravlje smanjujući razinu tjeskobe i stresa uz povećanje sreće, samopoštovanja i osjećaja kontrole nad svojim životom. [8]

Prednosti [8]:

- **Igranje protiv stresa**

- Igranje igrica može biti izvrstan način da se opustite i ublažite stres. Možete igrati igre opušteno ili igrati natjecateljski na turnirima s drugim igračima u okolici, što je i zabavno i korisno.

- **Igranje igara pomaže da uspostavite veze**
 - Igranje pomaže ljudima da se povežu s drugima na smislen način. Jedna od prednosti igranja igara je osjećaj zajedništva stvoren među igračima širom svijeta koji međusobno komuniciraju na mreži, to omogućuje ljudima da se druže i stvaraju nova prijateljstva čak i bez napuštanja kuće.
- **Možete naučiti životne vještine**
 - Igranje je moćan alat za podučavanje vještina koje su važne za uspjeh u životu. Osim toga, videoigre su izvrstan način za podučavanje djece vještinama koje će im trebati u životu izvan igranja, kao što su matematika i znanost.
- **Obrazovanje**
 - Igre mogu pomoći u tome pružajući okruženje u kojem ljudi mogu učiti dok se zabavljaju. Osim toga, istraživanja pokazuju da će vas igranje igrica učiniti inovativnijim na mnogo načina.

U današnjem obrazovnom sustavu igre su postale primarni oblik učenja i vježbanja. [8] Međutim, mogu nastati problemi ako su vaša djeca previše u online igricama umjesto da sudjeluju u fizičkom svijetu. Djeca mogu postati pretjerano povezana i izgubiti svoje društvene vještine u stvarnim životnim situacijama.

Mane [8]:

- **Igre troše vrijeme i pažnju**
 - Djeca mogu početi previše vremena i pažnje posvećivati igrama. Nedostaci mogu biti štetni za obiteljske odnose kao i mnoge druge aspekte života.
- **Nasilje**
 - Nasilne igre često veličaju osjećaj nasilja. To glorificiranje nasilja tada se kod mladih može vidjeti kao osobina koju bi trebali imati i cijeniti.
- **Društvena zamjena**
 - Igre mogu djelovati kao društvena zamjena; mnogi ljudi samo žele igrati online igrice i ne žele komunicirati sa svojim prijateljima u stvarnom životu.

- **Zdravstveni problemi**

- Postoje mnogi zdravstveni nedostaci povezani s igranjem igara, uključujući nedostatak sna, umor i debljanje od igranja igrice. Nažalost, ovi problemi su skitnički, ali većina online igrača također ih prihvaća bez ikakvog žaljenja.

- **Razdražljivost**

- Još jedan nedostatak igara je taj što igrači mogu postati razdražljivi kada ne igraju igrice. Igre su bijeg od stvarnosti, a ako netko ne igra igricu, njegov mozak treba pronaći nešto drugo s čime bi se bavio.

Dakle gaming ima veliki utjecaj u gotovo svakom aspektu današnjeg života, uključujući na ljude te na razvoj zabavne industrije.

3. MySQL

[9]MySQL je sustav za upravljanje relacijskim bazama podataka koji je razvio Oracle i koji se temelji na strukturiranom jeziku upita (SQL).

Baza podataka je strukturirana zbirka podataka. To može biti bilo što, od jednostavnog popisa za kupovinu do galerije slika ili mjesta za čuvanje ogromne količine informacija u korporativnoj mreži.

Baze podataka MySQL-a su relacijske. Primarni faktor koji razlikuje relacijske baze podataka od drugih digitalnih pohrana leži u tome kako su podaci organizirani na visokoj razini. Zapise sadrže u višestrukim, odvojenim i visoko kodificiranim tablicama za razliku od jednog sveobuhvatnog repozitorija.

MySQL je open-source što znači da svaki pojedinac ili tvrtka može slobodno koristiti, mijenjati, objavljivati i proširivati Oracle-ovu bazu otvorenog koda. Za MySQL kod koji treba integrirati ili uključiti u komercijalnu aplikaciju, poduzeća mogu kupiti licenciranu verziju od Oracle-a.

Također je jednostavan za korištenje iako se može relacijska priroda i krute strukture pohranjivanja činiti restriktivnima. Tablična paradigma je možda najintuitivnija i u konačnici omogućuje veću upotrebljivost.

4. Sustav za upravljanje sadržajem (CMS)

Postoje mnogo tehnologija koje nam omogućuju jednostavniji rad sa pojedinim stvarima, jedna od tih tehnologija je sustav za upravljanje sadržajem.

Sustav za upravljanje sadržajem (eng. Content Management System) je softver koji korisnicima pomaže stvoriti, upravljati i mijenjati sadržaj na web stranici bez ikakve potrebe za specijaliziranim tehničkim znanjem. Jednostavnije rečeno, to je softver koji pomaže izgraditi web stranicu bez potrebe da se piše sav kod on nule.

[10]CMS upravlja svim onim osnovnim infrastrukturnim stvarima umjesto vas tako da se možete usredotočiti na frontend vaše web stranice. Osim web stranica, također možete pronaći CMS za druge funkcije poput upravljanja dokumentima.

Neke uobičajene značajke CMS-a su:

- Izrada sadržaja – jednostavni stvaranje i formatiranje sadržaja
- Pohrana sadržaja – pohranjuje sadržaj na jedno mjesti, na dosljedan način
- Tijek rada – dodjelju dopuštenja za upravljanje sadržajem na temelju uloga kao što su autori, urednici i administratori
- Objavljivanje – organiziranje i stavljanje sadržaja uživo

4.1. Što čini CMS?

CMS se gledajući na tehničkoj razini, sastoji od dva osnovna dijela [11]:

- Aplikacija za upravljanje sadržajem (eng. Content management application (CMA))
 - Dodaje i upravlja sadržajem na vašoj web stranici
- Aplikacija za isporuku sadržaja (eng. Content delivery application (CDA))
 - Backend
 - Uzima sadržaj koji se unosi u CMA, pravilno ga pohranjuje i čini ga vidljivim posjetiteljima

4.2. Prednosti CMS-a

Jedna od glavnih prednosti je suradnička priroda. Više korisnika se može prijaviti te doprinjeti, rasporediti i upravljati sadržajem koji će biti objavljeni. Budući da se sučelje temelji na internetskom pregledniku, CMS-u se može pristupiti bilo kada, bilo gdje i bilo koji broj korisnika.

Druga velika prednost je to što se ne treba znati nikakav programski jezik da se na jednostavan način napravi vlastiti web sadržaj. Drag-and-drop uređivači tipične CMS platforme omogućuje korisnicima da unose tekst i učitavaju slike bez potrebe za poznavanjem HTML ili CSS-a.

Treća prednost je u tome što kad tvrtka koristi CMS za objavljivanje svojih web stranica, smanjuje se oslanjanje na front-end programere kako bi izvršili izmjene na web stranici, pa je to brži i lakši način za objavljivanje novih web stranica.

4.3. Vrste web stranica koje se mogu izraditi sa CMS-om

Većina CMS-a je fleksibilna. Postoje neki sustavi koji se usredotočuju na specifičnu upotrebu poput Magenta i eCommerce. Međutim, većina popularnih CMS-a može se koristiti za stvaranje bilo koje vrste web stranice [11]:

- Statičke web stranice
- Blogovi
- eCommerce trgovine
- Forumi
- Društvene mreže
- Online tečajevi
- Portfoliji
- ...

4.4. CMS primjeri

Iako postoje stotine CMS platformi, neki od popularnijih CMS pružatelja su [10]:

- Optimizely
- Content Cloud

- Drupal
- Joomla
- WordPress
- ...

CMS je samo jedna od takvih tehnologija koja nam život čini jednostavnijim, ali je veliki korak u razvoju web stranica.

5. WordPress

Kao što smo prije naglasili, postoje mnogo popularnih CMS pružatelja, ali WordPress je jedan od boljih te se najviše i koristi.

WordPress je sustav za upravljanje sadržajem (CMS), platforma koja se može koristiti za izgradnju i održavanje web stranice bez ikakvog znanja o kodiranju. Ovaj softver vam omogućava da se prilagodi gotovi svaki aspekt vaše stranice. Ukratko rečeno, WordPress je najlakši i najpopularniji način da se napravi samostalna web stranica ili blog. [12]

Zapravo, WordPress pokreće preko 43,3% svih web stranica na internetu. Više od ¼ web stranice koje posjetite vjerojatno pokreće WordPress.

5.1. Povijest WordPress-a

Matt Mullenweg i Mike Little su prvu verziju WordPress-a kreirali 2003. godine. [12] Kao prvo je počelo kao jednostavna platforma dizajnirana za ljude koji su željeli stvoriti osnovne blogove i ugostiti ih na internetu. Međutim, s vremenom se to sve promijenilo i sad je postao fleksibilan, moćan alat za izradu gotove svake web stranice.

5.2. Zašto koristiti WordPress?

Prva stvar koju trebate razumjeti o WordPress-u je da je softver otvorenog koda. Ako niste upoznati s pojmom, to znači da platforma nije ograničena autorskim pravima ili zaštitnim znakom, te je slobodno dostupna svima za preuzimanje i izmjenu.

WordPress-a razvija i održava posvećena zajednica i to je odlična vijest za korisnike iz više različitih razloga:

- Platforma je (i uvijek će biti) besplatna za korištenje
- Mnogi besplatni i jeftini alati su stvoreni za korištenje s WordPress-om
- Velika sloboda u načinu korištenja i interakcije sa softverom, možete ga i modificirati na bilo koji način putem kodiranja i drugih alata
- ...

Pošto je WordPress popularna platforma, to i olakšava dobivanje pomoći kada vam je potrebna. Može se bez ikakvih problema pronaći mnoštvo dokumentacija, foruma, blogova i još mnogo toga u vezi WordPress-a. Bez obzira što pokušavate učiniti, velika je vjerojatnost da je netko drugi to već učinio i da vam može pomoći.

CMS se može skalirati zajedno sa svojim korisnicima, pa nije nužno samo za početnike. Kako se sve više učite o platformi i kad ćete stjecati nova tehnička znanja i vještine, moći ćete učiniti sve više i više sa WordPress-om. Može se voditi jednostavan blog, ali se također može izdizajnirati velika, složena web stranica za tvrtku ili internetsku trgovinu.

WordPress je također jako proširiv, svoju stranicu možete modificirati WordPress-ovim ogromnim ekosustavom tema i dodataka:

- **Teme** – prvenstveno mijenjaju izgled web stranice
- **Dodaci** – mijenjaju način na koji vaša web stranica funkcionira, mogu biti nešto malo poput obrasca za kontakt ili nešto veliko kao stvaranje e-trgovine

Trenutno postoji preko 50.000 besplatnih WordPress dodataka i 5.000 besplatnih WordPress tema, kao i mnoštvo premium opcija.

5.3. Razlika između WordPress.org i WordPress.com

WordPress.org, koji se često naziva i WordPress s vlastitim hostom, je besplatni WordPress softver otvorenog koda koji možete instalirati na vlastiti web host kako biste stvorili web stranicu koja je 100% vaša.

WordPress.com je drugačiji. [13] To je profitna, plaćena usluga koju pokreće softver WordPress.org. Jednostavan je za korištenje, ali se gubi veći dio fleksibilnosti WordPress-a koji se hosta.

5.4. WordPress teme

Teme su mogućnost WordPress-a da prilagodite izgled svoje stranice, pa čak i uključiti dodatnu funkcionalnost stranici i to je jedna od korisnijih i zanimljivijih značajki WordPress-a.

[14] WordPress tema je skupina datoteka (grafika, stilskih tablica i koda) koja diktira cjelokupni izgled vašeg bloga ili web stranice. Teme mogu upravljati nečim golemim kao što je izgled vaše web-lokacije ili tako malim kao što su boje vaše hiperveze. Temu je lako zamisliti kao 'kožu' za svoju web-lokaciju, ali one su mnogo moćnije od toga.

Umjesto da jednostavno pruži izgled i dojam za svoj blog, tema vam omogućuje kontrolu prezentacije vaše stranice. Na primjer, recimo da pišete blog o hrani, ali imate i internetsku trgovinu. [15] Prava tema može prikazati vaše postove na blogu na određeni način, dok nudi potpuno drugačiji izgled stranica vaše trgovine.

5.4.1. Razlika između WordPress teme i WordPress predloška

Glavna razlika je u tome na koliko stranica ih možete primijeniti. Tema kontrolira izgled cijele stranice, dok predložak definira izgled samo jedne stranice.

[16] Neke WordPress teme nude više datoteka predložaka s kojima se može vršiti daljnja prilagodba unutar opće teme. Na primjer, tema može sadržavati dva predloška određene stranice (verziju pune i uske širine) ili imati drugačiji izgled za stranice bloga i portfolija.

5.4.2. Vrste WordPress tema

U WordPress-ovim direktoriju tema ima preko 9000 besplatnih tema, s time da ne spominjemo još one dostupne na tržištima. Da se korisnicima pomogne da filtriraju teme na temelju specifičnih potreba, WordPress-ov direktorij kategorizira svoje teme na sljedeći način:

- Izgled – klasificira teme na temelju formata stranice, kao što je izgled u tri stupca
- Značajke – odnose se na specifične attribute koje mnogi ljudi traže u temi
- Predmet – grupira teme prema njihovoj namjeni (teme portfolija, obrazovanja...)

Osim prijašnje navedenih kategorija koje se nalaze u značajci filtera WordPress direktorija, postoje i druge vrste WordPress-ovih tema, kao na primjer besplatne i premium WordPress teme.

Nezavisni programeri i vrhunski dobavljači obično kreiraju besplatne WordPress teme kao primamljivača za svoje premium pakete. Besplatne teme su lako dostupne jer ih korisnici mogu pregledavati i aktivirati izravno s administrativne nadzorne ploče (admin dashboard).

Besplatne WordPress teme	
Prednosti	Mane
Izvršna opcija za korisnike s ograničenim budžetom	Ograničena podrška (problemi kod rješavanja greški ili kod mijenjanja elemenata u temi)
Kvaliteta i sigurnost zbog strogog postupka pregleda od strane WordPress.org	Nedostatak jedinstvenosti (ograničene značajke prilagodbe)
Lako dostupne	

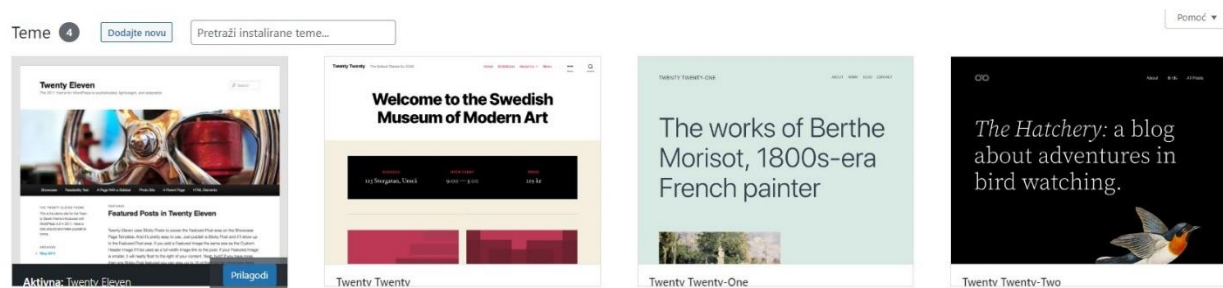
Za razliku od besplatnih tema, premium verzije tema su dostupne za kupnju u trgovinama WordPress tema trećih strana (third-party) kao što su na primjer:

- Elegant Themes
- StudioPress
- ThemeForest
- ...

Premium WordPress teme	
Prednosti	Mane
Vrhunska korisnička podrška	Napredna funkcionalnost može „napuhati“ kod, preopteretiti poslužitelj i utjecati na brzinu učitavanja
Napredne značajke (uključujući napredni sadržaj i grafiku)	Relativno visoka cijena (moguća i mjesečna ili godišnja naknada za licenciranje)
Jedinstveni web dizajn	

5.4.3. Instaliranje odabrane teme

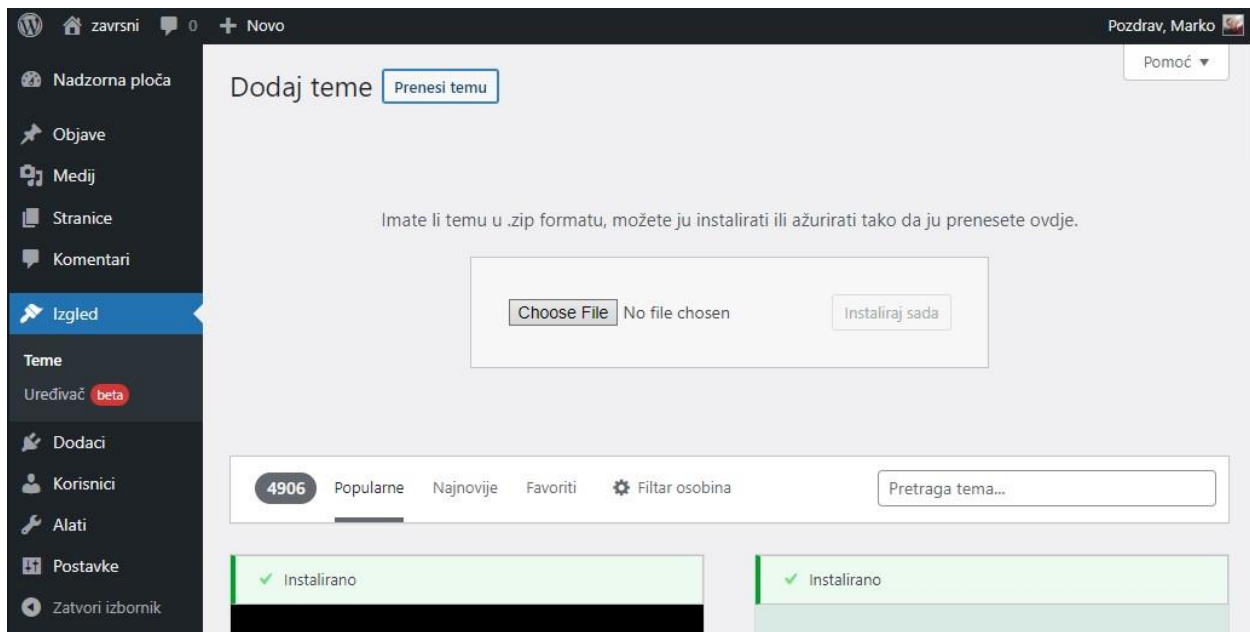
Prvi način instalacije je preko WordPress-ovog direktorija, jednostavno se otvori u izborniku *Izgled – Teme – Dodajte Novu*, ali umjesto da se pritisne na gumb *Prenesi temu*, pretražuje se. WordPress nudi mnogo mogućnosti filtriranja tema kad se pretražuju, nude se *Popularne*, *Najnovije* i *Favoriti*, ali može se izabrati i *Filtar osobina* koji ima još više filtara. Također je moguće pronaći temu na temelju ključne riječi koja se napiše u *Pretraga tema...*. Kad se pronađe željena tema, pritisne se na *Instaliraj*, te kad se instalira na gumb *Aktiviraj*. Nakon pažljivog razmatranja oko teme, pronašao sam ju na WordPress-ovom direktoriju. Naziv odabrane teme je *twentyeleven*.



Slika 5.1 - Instaliranje teme preko WordPress direktorija

Drugi način instalacije je preko prijenosa. Na third-party stranicama se mogu pronaći različite WordPress-ove teme te se preuzme odabrana. Otvori se prethodno instaliran WordPress preko preglednika i u izborniku se pritisne *Izgled – Teme – Dodajte novu* i zatim *Prenesi temu*.

Kad se pojavi gumb *Odaberi datoteku* (eng. *Choose File*), kliknite ga te odaberite preuzetu temu koja mora biti u .zip datoteci i pritisnite *Instaliraj sada*. Kad se instalira nude vam se opcije, jednostavno pritisnete gumb *Aktiviraj* i tema je uspješno instalirana i aktivirana.



Slika 5.2 - Instaliranje teme preko prijenosa

5.5. WordPress dodaci (WordPress plugins)

[17]WordPress dodaci (eng. WordPress plugins) su dijelovi softvera koji se mogu učitati kako bi se proširila funkcionalnost vaše WordPress stranice. [18] WordPress dodatke može izraditi bilo tko i mogu se dizajnirati za gotovo sve. Možete dobiti dodatak za dodavanje obrasca za kontakt na svoju stranicu, stvaranje prilagodljivih galerija slika, uključivanje poveznica na društvene medije i još mnogo toga. Postoji mnogo besplatnih i premium opcija koje možete izabrati.

5.5.1. Kako i kada koristiti WordPress dodatke

WordPress-ov direktorij dodataka (eng. WordPress Plugin Directory) nudi niz alata za dodavanje značajki vašoj web stranici. Ne trebate koristiti dodatke za izradu web stranice s WordPressom, ali vjerojatno ćete željeti značajke i funkcionalnosti koje platforma ne nudi prema zadanim postavkama. Postoji mnogo razloga za dodavanje dodataka na vašu WordPress stranicu. Na primjer, možda želite poboljšati korisničko iskustvo svoje web-lokacije optimiziranjem njezine izvedbe, povećanjem njezine vidljivosti putem SEO-a ili osigurati da vaša web-lokacija bude što sigurnija.

Istina je da gotovo svaka web stranica izgrađena u WordPressu može imati koristi od barem nekoliko dodataka. Najbolje mjesto za početak je WordPress-ov direktorij dodataka, koji navodi mnoštvo besplatnih dodataka zajedno s njihovim recenzijama i poviješću ažuriranja.

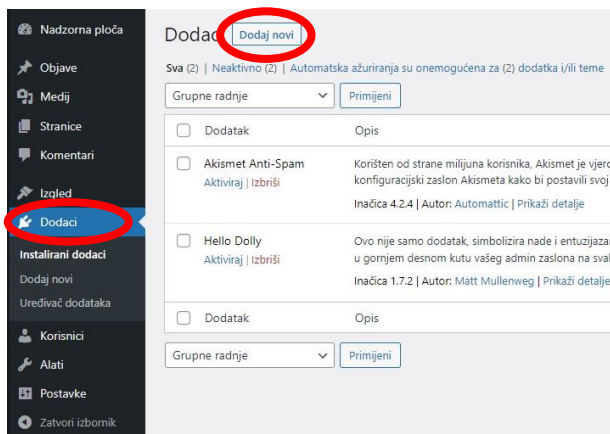
5.5.2. Besplatni i Premium WordPress dodaci

Postoji gomila WordPress dodataka dostupnih za besplatno preuzimanje iz WordPress.org direktorija dodataka. Postoje i premium ili plaćeni WordPress dodaci.

Zašto bi uopće htjeli platiti dodatak? Iako postoje tisuće dodataka dostupnih besplatno iz direktorija dodataka, dodaci koji se plaćaju obično nude stalno osoblje za podršku i programere koji rade na održavanju sigurnosti i kompatibilnosti dodataka s najnovijom verzijom WordPressa kao i s drugim temama i dodacima. Većinu vremena dodaci se dobro poigravaju s jezgrom WordPressa i drugim dodacima, ali ponekad će kod dodatka stati na put drugom dodatku, uzrokujući probleme s kompatibilnošću. Uz plaćeni dodatak, lijepo je znati da imate osoblje za podršku koje vam može pomoći ako nešto pođe po zlu.

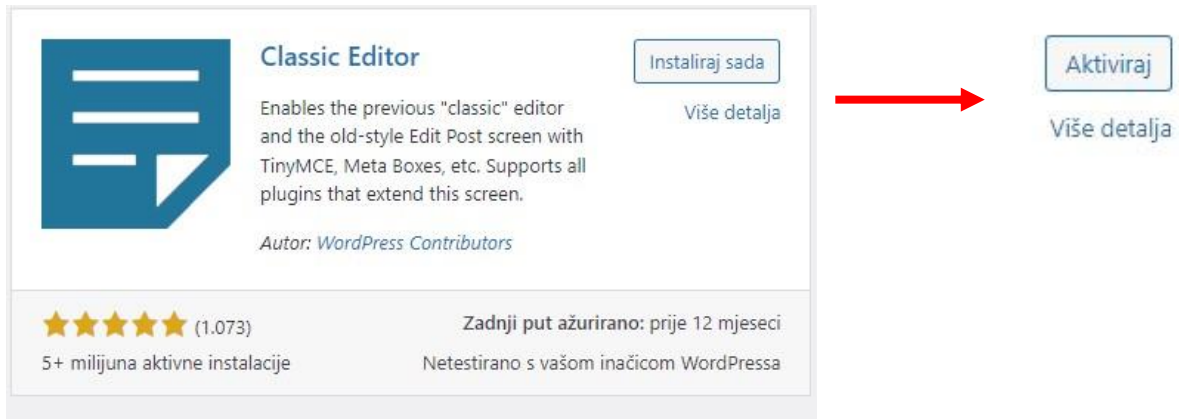
5.5.3. Instaliranje dodataka

Najjednostavniji način za instaliranje dodataka je putem WordPress nadzorne ploče. Ovo je osobito istinito kada ih dobijete iz imenika dodataka. Za početak, prijavite se na svoju stranicu i posjetite karticu *Dodaci*. Zatim kliknite *Dodaj novi* na vrhu stranice.



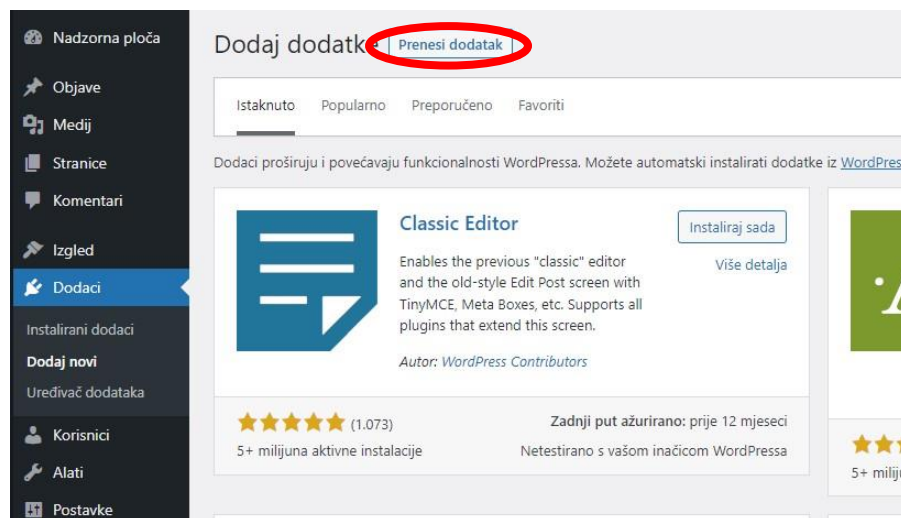
Slika 5.3 - WordPress dodaci

Koristite traku za pretraživanje ili kategorije kako biste pronašli dodatak koji želite, zatim kliknite *Instaliraj sada*. Dajte WordPressu nekoliko trenutaka da proradi i trebao bi se pojaviti novi gumb *Aktiviraj*. Kad se aktivira je dodatak spreman za korištenje.



Slika 5.4 - Instaliranje i aktiviranje dodatka

Ako ste kupili ili preuzeli dodatak s nekog drugog mjesta, kao što je web mjesto razvojnog programera, postupak njegove instalacije vrlo je sličan. Također biste željeli posjetiti karticu *Dodaci* i odabrati *Dodaj novi*, ali ovaj put kliknite na *Prenesi dodatak*.



Slika 5.5 - Prijenos dodatka

Zatim kliknite *Odaberi datoteku* i pronađite preuzeti dodatak na svom računalu. Preuzeti dodatak treba biti u .zip datoteci. Nakon što odaberete dodatak, kliknite *Instaliraj sada*. Pričekajte nekoliko trenutaka da se instalacija završi, zatim kliknite na *Aktiviraj* i dodatak će biti spreman za korištenje.

5.6. WordPress funkcije

[19]Datoteke WordPress-a definiraju mnoge korisne PHP funkcije. Neke su funkcije, poznate kao oznake predloška, posebno definirane za upotrebu u WordPress temama. Postoje i neke funkcije povezane s radnjama i filtrima, koje se stoga koriste prvenstveno za razvoj dodataka. Ostatak se koristi za stvaranje jezgre WordPress funkcionalnosti. Mnoge su temeljne WordPress funkcije korisne programerima dodataka i tema.

WordPress funkcije se mogu razvrstati u kategorije funkcionalnosti. Te kategorije su [19]:

- Funkcije za objave, prilagođenu vrstu objava, stranica, prilog i oznake
- Funkcije kategorije, oznaka i taksonomije
- Funkcije korisnika i autora
- Funkcije hranjenja
- ...

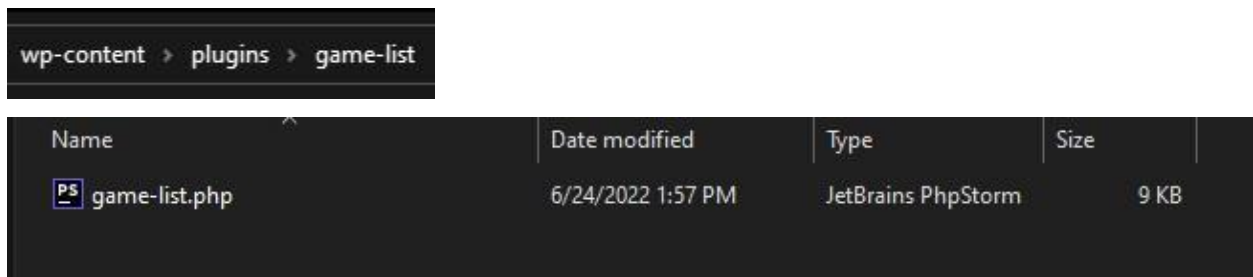
Iako WordPress nije jedini CMS pružatelj, najpopularniji je te pruža mnogo različitih dodataka, tema te posebne funkcije koje se mogu iskoristiti za našu dobrobit.

6. Izrada WordPress dodatka

Za praktični dio sam zamislio izraditi vlastiti dodatak za moju web stranicu koji omogućuje dodavanje, uređivanje i brisanje video igra iz WordPress-ove baze podataka. Web stranica se bude također mogla uspostaviti u stvarnom svijetu jer će biti samo izvor informacija za postojeće i nadolazeće igre. Praktični dio će u ovom slučaju služiti samo za prikaz mogućnosti i funkcionalnosti dodatka.

6.1. Početak izrade dodatka

U WordPress instalaciji se otvori mapa `wp-content/plugins` te se napravi nova mapa koja će imati naš novi WordPress dodatak. Unutar te mape se napravi nova `.php` datoteka, u ovom slučaju `game-list.php`.



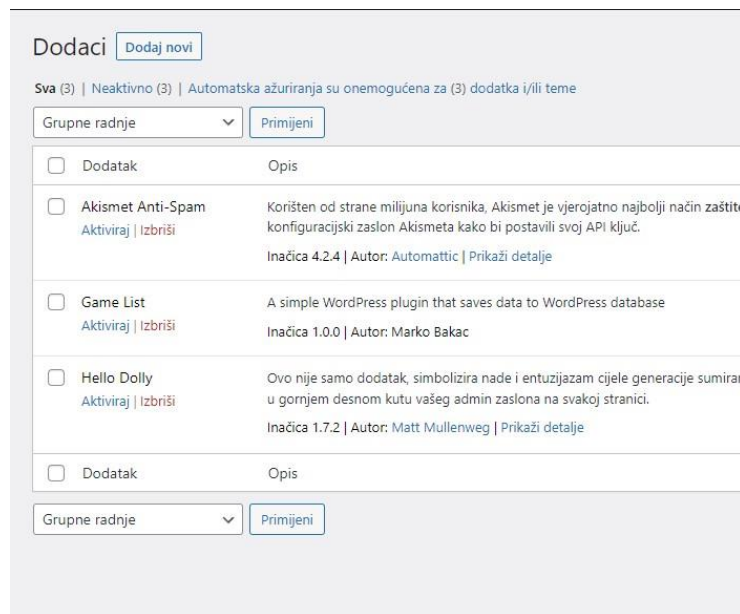
Slika 6.1 - Početna php datoteka

U `php` datoteku će se upisati početni kod s kojim će WordPress prepoznati dodatak.

```
/**
 * @package Game List
 **/
/**
 * Plugin Name: Game List
 * Plugin URI:
 * Description: A simple WordPress plugin that saves game data to
WordPress database
 * Version: 1.0.0
 * Author: Marko Bakac
 * Author URI:
 * License: GPL v2 or Later
 * Text Domain: game-list
 */
```

Kod 6.1 - Početni kod za prepoznavanje dodatka

Kao što vidimo, naš dodatak je sada registriran s strane WordPress-a i možemo ga aktivirati pritiskom na gumb *Aktiviraj*.



Slika 6.1 - Aktivacija dodatka

6.2. Globalne varijable i izbornici

Za početak stvarnog koda, definirat ćemo globalne varijable koje će nam poslužiti za poslije.

```
//constants
define("PLUGIN_DIR_PATH", plugin_dir_path(__FILE__));
define("PLUGIN_URL", plugins_url());
define("PLUGIN_VERSION", "1.0.0");
```

Kod 6.2 - Globalne varijable

Dodatak će sadržavati jedan glavni izbornik i tri podizbornika s time da će jedan biti nevidljiv tako dugo dok nam ne treba.

```
function add_my_custom_menu() {
    add_menu_page(
        "game-list", // naslov stranice
        "Game List", // naslov izbornika
        "manage_options", // razina administracije
        "game-list", // slug stranice (dio URL-a koji
možete urediti kada pišete ili uređujete objavu)
        "all_games_function", // funkcija povratnog poziva
        "dashicons-dashboard", // url ikone
        11 // položaj
    );
};
```

```

        add_submenu_page(
            "game-list", // slug roditelja (glavnog
            "All Games", // naslov stranice
            "All Games", // naslov izbornika
            "manage_options", // mogućnost = user_level pristup
            "game-list", // slug izbornika
            "all_games_function" // funkcija povratnog poziva
        );

        add_submenu_page(
            "game-list",
            "Add New",
            "Add New",
            "manage_options",
            "add-new",
            "add_new_function"
        );

        add_submenu_page(
            null,
            "Edit Game",
            "Edit Game",
            "manage_options",
            "edit-game",
            "edit_function"
        );
    }
    add_action("admin_menu", "add_my_custom_menu");

```

Kod 6.3 - Glavni izbornik i podizbornici

6.3. Upravljanje datotekama koda dodatka za WordPress

Najtipičniji raspored datoteka koda je na ovaj način:

Name	Date modified	Type	Size
assets	7/2/2022 3:21 PM	File folder	
library	6/23/2022 5:59 PM	File folder	
views	6/24/2022 1:43 PM	File folder	
game-list.php	6/24/2022 1:57 PM	JetBrains PhpStorm	9 KB
index.php	3/17/2022 1:49 PM	JetBrains PhpStorm	1 KB

Slika 6.2 - Raspored datoteka u mapi

Ovo obično radimo za održavanje koda i za smanjenje složenosti koda. Nekolike upotrebe su:

- Smanjuje veličinu koda na jednoj datoteci dodatka
- Učini kod lakšim za upravljanjem
- Dodatak se izvršava brže

Datoteka `index.php` sprječava da netko vidi kod u toj mapi. Nemojte ga nikad uklanjati. Postoji s dobrim razlogom.

```
<?php
//silence is golden
```

Kod 6.4 - index.php

6.4. Povezivanje datoteka s WordPress dodatkom

Prijašnje smo odredili izbornike našeg dodatka, za svaki izbornik postoji funkcija povratnog poziva. Unaprijed sam znao koje funkcije ću koristiti pa sam stvorio potrebne php datoteke u `views` mapi i napisao potreban kod da se iskoriste te novorađene datoteke.

```
function all_games_function(){
    include_once PLUGIN_DIR_PATH. "/views/all-games.php";
}

function add_new_function(){
    include_once PLUGIN_DIR_PATH. "/views/add-new.php";
}

function edit_function(){
    include_once PLUGIN_DIR_PATH. "/views/edit-game.php";
}
```

Kod 6.5 - Funkcije povratnih poziva

Uz tih funkcija do drugih datoteka trebamo povezati i sve css i javascript datoteke. Ovo sam isto unaprijed znao što ću točno trebati pa sam preuzeo potrebne datoteke i stavio ih u `assets` mapu na prikladno mjesto.

```
function gamelist_assets()
{
    //css and js files
    wp_enqueue_style(
        "style",          // name for css file
        PLUGIN_URL . "/game-list/assets/css/style.css",    // css
        file path
        ''                // dependency on other files
    );
}
```

```

        wp_enqueue_style(
            "bootstrap", // name for css file
            PLUGIN_URL . "/game-list/assets/css/bootstrap.css", //
css file path
            '' // dependency on other files
        );

        wp_enqueue_style(
            "dataTable", // name for css file
            PLUGIN_URL . "/game-
list/assets/css/jquery.dataTables.min.css", // css file path
            '' // dependency on other files
        );

        wp_register_script(
            "script.js", // name for js file
            PLUGIN_URL . "/game-list/assets/js/script.js", // js
file path
            array(), // dependency on other files
            false,
            true
        );
        wp_enqueue_script(
            "script.js", // name for js file
        );

        wp_register_script(
            "bootstrap.js", // name for js file
            PLUGIN_URL . "/game-list/assets/js/bootstrap.js", // js
file path
            array(), // dependency on other files
            false,
            true
        );
        wp_enqueue_script(
            "bootstrap.js"
        );

        wp_register_script(
            "jquery.dataTables.min.js", // name for js file
            PLUGIN_URL . "/game-
list/assets/js/jquery.dataTables.min.js", // js file path
            array(), // dependency on other files
            false,
            true
        );

        wp_enqueue_script(
            "jquery.dataTables.min.js"

```

```

);

wp_register_script(
    "jquery.validate.min.js",      // name for js file
    PLUGIN_URL                      // "/game-list/assets/jquery-
validation/dist/jquery.validate.js", // js file path
    array(),                        // dependency on other files
    false,
    true
);
wp_enqueue_script(
    "jquery.validate.min.js"
);

wp_localize_script("script.js", "ajaxurl", admin_url("admin-
ajax.php")); // Ova funkcija lokalizira

// registriranu skriptu s podacima za JavaScript varijablu.
}

add_action("init", "gamelist_assets");

```

Kod 6.6 - Povezivanje CSS i Javascript datoteka

6.5. Tablica baze podataka pri aktivaciji dodatka

Za dodatak mi je uvijek potrebna posebna tablica za spremanje podataka u WordPress bazi podataka pa sam napravio funkciju koja se izvršava na aktivaciji dodatka. Funkcija izgenerira novu tablicu u bazi podataka ako još ne postoji.

```

function gamelist_table(){
    global $wpdb; // WordPress database access abstraction
class.
    require_once(ABSPATH . 'wp-admin/includes/upgrade.php');

    if ($wpdb->get_var( 'SHOW TABLES LIKE "wp_game_list" ' ) !=
"wp_game_list"){
        $sql_query_to_create_table =
            "CREATE TABLE `wp_game_list` (
                `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
                `name` varchar(150) DEFAULT NULL,
                `developer_studio` varchar(150) DEFAULT NULL,
                `game_category` varchar(100) DEFAULT NULL,
                `image` text DEFAULT NULL,
                `website` text DEFAULT NULL,
                `description` varchar(1000) DEFAULT NULL,
                `added` timestamp NOT NULL DEFAULT current_timestamp()
ON UPDATE current_timestamp(),

```

```

        PRIMARY KEY (`id`)
    ) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=24 DEFAULT
CHARSET=utf8mb4"; // sql query to create table

    dbDelta($sql_query_to_create_table);
}
}

register_activation_hook(__FILE__, 'gamelist_table');

```

Kod 6.7 - Funkcija generiranja tablice kod aktivacije dodatka

Ako slučajno netko deinstalira dodatak, napravio sam funkciju da se tablica izbriše kod deinstaliranja dodatka.

```

function uninstall_table () {
    //uninstall mysql code
    global $wpdb;
    $wpdb->query("DROP table IF EXISTS wp_game_list");
}

register_uninstall_hook(__FILE__, 'uninstall_table');

```

Kod 6.8 - Brisanje tablice iz baze kod deinstaliranja dodatka

6.6. WordPress nove stranice kod aktivacije dodatka

Također za dodatak imam potrebu izgeneriranja novih stranica u WordPressu da se mogu koristiti na frontend-u mogućnosti dodatka. U kod plugina sam zatim napravio funkciju na aktivaciju da se naprave stranice i kod deaktivacije da se izbrišu.

```

function create_gamelist_page(){
    $game_list = array(
        'post_title' => "The Game List",
        'post_content' => "[game_page]", //shortcode
        'post_status' => "publish",
        'post_type' => "page",
        "post_name" => "game_list"
    );

    //insert post into database
    $list_id = wp_insert_post($game_list, false); // post_id kao
povratna vrijednost
    add_option ("game_list_page_id, $list_id"); //wp_options tablica
iz naziva game_list_page_id

    $add_game = array(
        'post_title' => "Add game",
        'post_content' => "[add_page]", //shortcode
    );
}

```

```

        'post_status' => "publish",
        'post_type' => "page",
        "post_name" => "add_game"
    );

    //insert post into database
    $list_id = wp_insert_post($add_game, false); // post_id kao
    povratna vrijednost
    add_option ("add_game_page_id, $list_id"); //wp_options tablica
    iz naziva game_list_page_id
}

register_activation_hook(__FILE__, 'create_gamelist_page');

```

Kod 6.9 - Funkcija za generiranje novih stranica kod aktivacije dodatka

U `post_content` su se stavili shortcode-i koji služe da se prikažu pojedine stvari na stranici.

```

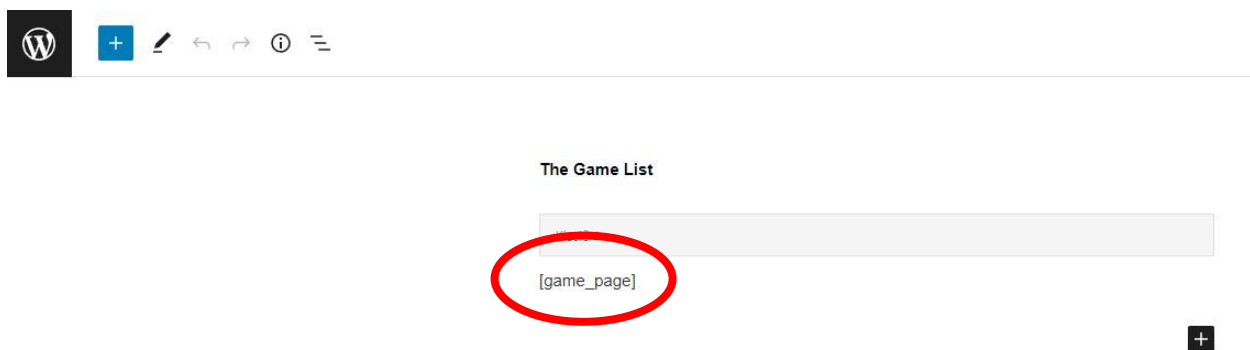
function deactivate_post() // deletes post
{
    global $wpdb;

    $wpdb->query("DELETE FROM " . $wpdb->prefix . "posts WHERE
    post_name = 'game_list'");
    $wpdb->query("DELETE FROM " . $wpdb->prefix . "posts WHERE
    post_name = 'add_game'");
}

register_deactivation_hook(__FILE__, 'deactivate_post');

```

Kod 6.10 - Brisanje stranica kod deaktivacije dodatka



Slika 6.3 - Shortcode kod WordPress stranice

Pošto znam da ih trebam sam odma napravio php datoteke unaprijed i pripremio funkcije za shortcode-ve.

```

function game_page_functions() {
    include_once PLUGIN_DIR_PATH . '/views/games_frontend_list.php';
}

add_shortcode("game_page", "game_page_functions");

function add_page_functions() {
    include_once PLUGIN_DIR_PATH . '/views/add_frontend_game.php';
}

add_shortcode("add_page", "add_page_functions");

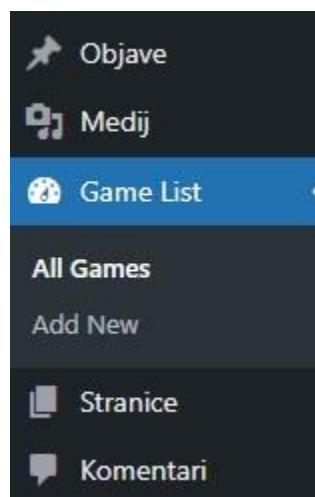
```

Kod 6.11 - Funkcije shortcode-va

6.7. Funkcionalnosti izbornika

Kad smo sve pripremili trebamo dati funkcionalnost svakom od tih segmenata. Za početak će se odrediti funkcionalnosti napravljenih izbornika. Prije smo već napravili funkcije koje dovode do tih php datoteka (povratne funkcije izbornika).

Naziv glavnog izbornika je *Game List* da se prepozna naziv dodatka, ali pritiskom na *Game List* će se otvoriti podizbornik *All Games* jer je to glavni dio našeg dodatka. Za glavni podizbornik *All Games* sam odlučio imati tablicu svih pohranjenih igara iz baze podataka WordPress-a. Drugi podizbornici će biti *Add Game* koji dodaje novu igru u tablicu i *Edit Game* koji će moći uređivati postojeću igru. *Edit Game* neće biti vidljiv kao podizbornik na WordPress backend-u jer će se u izborniku *Game List* otvoriti podizbornik *Edit Game* pritiskom na gumb *Edit*.



Slika 6.4 - Izbornici dodatka

Za datoteku *all-games.php* koju smo odredili i napravili prije započeo sam pisati kod da vuče sve rezultate iz baze podataka iz tablice *wp_game_list*. Napravio sam funkciju u *game-list.php* da ne trebam pisat stalno kako se pristupa tablici.

```
function my_game_list() {
    global $wpdb;
    return $wpdb->prefix . "game_list";
}
```

Kod 6.12 - Funkcija pristupa tablici

```
<?php
global $wpdb;
$all_games = $wpdb->get_results(
    $wpdb->prepare(
        "SELECT * FROM " . my_game_list() . " ORDER BY id DESC",
        ""
    ), ARRAY_A
); // pretvara u array jer se dobije object inace
?>
```

Kod 6.13 - Izvlačenje podataka iz tablice

Zatim sam ispod php koda napravio tablicu sa svime što trebam pomoću html koda. U tijelo tablice sam kombinirao html i php jezik. Php jezik sam iskoristio na način da za svaki red (igru) u tablici *wp_game_list* izvuče ime, developerski studio, kategoriju igre, sliku, opis i vrijeme dodavanja. Ako slika ne postoji, koristi se zamjenska slika tako dugo dok se ne dodaje potrebna od strane administratora. Također sam odredio *Edit* i *Delete* gumbе.

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="card bg-light mb-3">
      <h3 class="card-header bg-dark text-white" style="padding: 20px">All games</h3>
      <div class="card-body">
        <table id="gamesList" class="display" style="width:100%">
          <thead>
            <tr>
              <th>Serial Number</th>
              <th>Name</th>
              <th>Developer Stuido</th>
              <th>Game Category</th>
              <th>Image</th>
              <th>Description</th>
              <th>Added</th>
              <th>Action</th>
            </tr>
          </thead>
        </table>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

```

        </thead>
        <tbody>
        <?php
            if (count($all_games) > 0) {
                $i = 1;
                foreach ($all_games as $key=>$value){
        ?>
                    <tr>
                        <td><?php echo $i++; ?></td>
<!-- Da serijski broj počinje od 1 prema dalje -->
                        <td><?php echo $value['name'];
        ?></td>
                        <td><?php echo
        $value['developer_studio']; ?></td>
                        <td><?php echo
        $value['game_category']; ?></td>
                        <td>" style="height:
        150px;width: 150px"/></td>
                        <td><?php echo
        $value['description'];?></td>
                        <td><?php echo $value['added'];
        ?></td>
                        <td>
                            <a class="btn btn-dark"
        href="admin.php?page=edit-game&edit=<?php echo $value['id'];
        ?>">Edit</a>
                            <br><br>
                            <a class="btn btn-danger
        deletegame" href="javascript:void(0)" data-id="<?php echo
        $value['id']; ?>">Delete</a>
                        </td>
                    </tr>
                <?php
                    }
                }
        ?>
        </tbody>
    </table>
</div>
</div>
</div>
</div>

```

Kod 6.14 - Kod tablice

Pritiskom na *Edit* gumb će se uređivati igra kod koje smo pritisnuli taj gumb (baca u podizbornik *Edit Game*). Pritiskom na *Delete* bi se igra izbrisala iz tablice.

S datotekom *add-new.php* će se moći dodavati nove igre u tablicu. Napisao sam html kod koji služi kao forma za dodavanje nove igre. Obuhvaća sve vrijednosti osim jedne, *Added*, jer se to samo izgenerira u tablici dok se dodaje nova igra. Na sve osim slike sam stavio da je obavezno polje za popuniti i to provjeravam sa *jquery.validate.min.js* datotekom. U *style.css* sam stavio da bude crvena boja prikaza validacije.

```
<div class="container">
  <h3 class="card text-white bg-dark" style="width:
20rem">Add New Game</h3>
  <br>
    <form action="javascript:void(0)" id="addGame">
      <div class="form-group">
        <label for="name">Name:</label>
        <input type="text" class="form-control"
id="name" required name="name" placeholder="Enter game name">
      </div>
      <br>
      <div class="form-group">
        <label for="name">Developer Studio:</label>
        <input type="text" class="form-control"
id="devstud" required name="devstud" placeholder="Enter game developer
studio">
      </div>
      <br>
      <div class="form-group">
        <label for="category">Choose the game
category:</label>
        <select id="category" required
name="category">
          <option disabled selected value> -- select
a category -- </option>
          <option value="Sandbox">Sanbox</option>
          <option value="Real-time strategy">Real-
time strategy</option>
          <option value="Shooter">Shooter</option>
          <option value="Multiplayer online battle
arena">Multiplayer online battle arena</option>
          <option value="Role-playing">Role-
playing</option>
          <option value="Simulation and
sports">Simulation and sports</option>
          <option value="Puzzlers and party
games">Puzzlers and party games</option>
          <option value="Action-adventure">Action-
adventure</option>
          <option value="Survival and
Horror">Survival and Horror</option>
```

VALIDACIJA

```

        <option
value="Platformer">Platformer</option>
    </select>
</div>
<br>
<div class="form-group">
    <label for="showImage">Upload Image:</label>
    <input type="button" class="form-control btn
btn-dark" id="btnImage" name="btnImage" value="Upload Image">
    <span id="showImage" ></span>
    <input
name="imageName" type="hidden" id="imageName"
name="imageName"/>
</div>
<br>
<div class="form-group">
    <label
for="website">Official
Website:</label>
    <input
type="url" class="form-control"
id="website" required name="website" placeholder="Enter official
website URL">
</div>
<br>
<div class="form-group">
    <label
for="description">Short
description:</label>
    <input
type="text" class="form-control"
id="description" required name="description" placeholder="Enter short
description">
</div>
<br>
<button
type="submit" class="btn btn-
success">Submit</button>
</form>
<br>
<div hidden id="notification_bar" class="alert alert-dark"
role="alert"></div>
</div>

```

Kod 6.15 - add-new.php

```

#addGame label.error,#editGame label.error {
    color:red;
}

```

Kod 6.16 - Kod za crvenu boju validacije

Name:

 This field is required.

Developer Studio:

 This field is required.

Choose the game category: This field is required.

Slika 6.5 - Validacija u crveni boji

Na vrhu cijele php datoteke sam stavio funkciju `wp_enqueue_media` koja stavlja sve skripte, stilove, postavke i predloške potrebne za korištenje svih medijskih javascript API-ja.

```
<?php
    wp_enqueue_media();
?>
```

Kod 6.17 - `wp_enqueue_media`

Na dnu datoteke je linija koda kojoj je zadatak napraviti traku obavijesti.

```
<div hidden id="notification_bar" class="alert alert-dark"
role="alert"></div>
```

Kod 6.18 - Kod za traku obavijesti

Koristio sam javascript za traku obavijesti, za učitavanje slike i naravno za cijelu formu. Stavio sam im svoj id svakome i otvorio `script.js`. Da bi u javascript datoteci radilo dodavanje nove igre trebamo u `game-list.php` odrediti akcijski parametar koji će se izvršiti kad se pritisne gumb `Submit` u `add-game.php` datoteci.

```
if(isset($_REQUEST['action'])) { // checks action param is set
or not
    switch ($_REQUEST['action']) { // if set pass to switch method
to match case
        case "game_list_library" : add_action("admin_init",
"add_game_list_library"); //match case
        function add_game_list_library() { //function attached
with the action hook
```

```

        global $wpdb;
        include_once     PLUGIN_DIR_PATH.     "/library/game-list-
lib.php";           //ajax handler file within /library folder
    }
    break;
}
}

```

Kod 6.19 - Akcijski parametar u game-list.php

```

jQuery(function () {

    jQuery("#btnImage").on("click",function () {
        var images = wp.media({
            title: "Upload Image",
            multiple: false
        }).open().on("select", function () {
            var                uploadedImages                =
images.state().get("selection").first();
            var selectedImage = uploadedImages.toJSON().url;
            console.log(uploadedImages.toJSON().url);
            $("#showImage").html("<img                src='"+selectedImage+"'
style='height:350px;width=350px' />");
            $("#imageName").val(selectedImage);
        });
    });

    jQuery("#addGame").validate({
        submitHandler: function () {
            var                post_data                =
($("#addGame").serialize()+"&action=game_list_library&param=save_game
");           // checks case "game_list_library"

            $.post(ajaxurl, post_data, function (response) {
                var data = $.parseJSON(response);
                if(data.status==1) {

document.getElementById("notification_bar").hidden = false;
                $("#notification_bar").html("<div>                "
+data.message+ " </div>");
                }
                else{

                }
            });
        }
    });
});

```

Kod 6.20 - Javascript kod za dodavanje nove igre i za traku obavijesti

U mapi dodatka se napravi nova php datoteka u *library* mapi. Nazvao sam je *game-list-lib.php*. U toj datoteci će se primati zahtjevi i upisivat će se pomoću njih podaci u tablicu, također se vrši

uređivanje i brisanje igara u toj php datoteci. Za dodavanje i uređivanje igara je i stavljena provjera ako je igra već upisana u tablicu.

```
<?php
$getParam = isset($_REQUEST['param'])?$_REQUEST['param']:'';
if (!empty($getParam)) {
    global $wpdb;

    if ($_REQUEST['param']=="save_game") { //save
data to db table
        $like = $_REQUEST['name'];
        // Provjerava ako je igra već zapisana u bazu
        $result = $wpdb->get_var("SELECT COUNT(*) FROM " .
my_game_list() . " WHERE name = '". $like. "'");
        if($result==1) {
            echo json_encode(array("status">1,
"message">"Already Exists"));
        }
        else {
            $wpdb->insert(my_game_list(), array(
                "name" => $_REQUEST['name'],
                "developer_studio" => $_REQUEST['devstud'],
                "game_category" => $_REQUEST['category'],
                "image" => $_REQUEST['imageName'],
                "website" => $_REQUEST['website'],
                "description" => $_REQUEST['description']
            ));
            echo json_encode(array("status" => 1, "message" =>
"Created successfully"));
        }
    }
}
```

Kod 6.21 - game-list-lib.php

S tim naredbama radi zapisivanje novih podataka u tablicu *wp_game_list*. Sad kad dodamo igru, trebala bi se pojaviti također u tablici na podizborniku *All Games*.


Add New Game

Name:

Developer Studio:

Choose the game category:

Upload Image: Upload Image



Official Website:


Short description:

Created successfully

Slika 6.6 - Add Game podizbornik

All games

Show entries Search:

Serial Number	Name	Developer Studio	Game Category	Image	Description	Added	Action
1	Hollow Knight	Team Cherry	Platformer		It is a discovery platform game.	2022-07-03 18:42:40	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Delete"/>

Showing 1 to 1 of 1 entries Previous Next

Slika 6.7 - Dodana igra u tablicu

Add Game radi, pa sad ćemo uz pomoć toga lako napraviti i *Edit Game*. Forma će biti gotovo ista, samo će *value* biti vrijednost od igre koja će se uređivat. U *edit-game.php* datoteci sam prvo

napravio varijable u kojoj je funkcija da se izvuče pojedina vrijednost, za svaki stupac u tablici sam izvukao vrijednost, osim za *Added*.

```
<?php
    wp_enqueue_media();
    global $wpdb;
    $name = $wpdb->get_var("SELECT name FROM " .my_game_list(). " WHERE
id=" . $_GET['edit']);
    $developer_studio = $wpdb->get_var("SELECT developer_studio FROM
" .my_game_list(). " WHERE id=" . $_GET['edit']);
    $game_category = $wpdb->get_var("SELECT game_category FROM "
.my_game_list(). " WHERE id=" . $_GET['edit']);
    $image = $wpdb->get_var("SELECT image FROM " .my_game_list(). "
WHERE id=" . $_GET['edit']);
    $website = $wpdb->get_var("SELECT website FROM " .my_game_list().
" WHERE id=" . $_GET['edit']);
    $description = $wpdb->get_var("SELECT description FROM "
.my_game_list(). " WHERE id=" . $_GET['edit']);
?>
```

Kod 6.22 - PHP kod edit-game.php

```
<div class="container">
    <div class="panel panel-primary">
        <h3 class="card text-white bg-dark">Update Game Info for
<?php echo $name ?></h3>
        <div class="panel-body">
            <form action="javascript:void(0)" id="editGame">
<!--void evaluates to undefined, browser stays on same page-->
                <input hidden name="game_id" value="<?php echo
isset($_GET['edit'])?intval($_GET['edit']):0; ?>">
                <div class="form-group">
                    <label for="name">Name:</label>
                    <input type="text" class="form-control"
id="name" required name="name" value="<?php echo $name ?>">
                </div>
                <br>
                <div class="form-group">
                    <label for="devstud">Developer
Studio:</label>
                    <input type="text" class="form-control"
id="devstud" required name="devstud" value="<?php echo
$developer_studio ?>">
                </div>
                <br>
                <div class="form-group">
                    <label for="category">Choose the game
category:</label>
                    <select required id="category"
name="category">
```

```

                <option value="<?php echo $game_category
?>">
    <?php echo $game_category ?> </option>
                <option value="sandbox">Sanbox</option>
                <option
                    value="rts">Real-time
strategy</option>
                <option value="fps">Shooter</option>
                <option value="moba">Multiplayer online
battle arena</option>
                <option value="rpg">Role-playing</option>
                <option value="sim">Simulation and
sports</option>
                <option value="puzzle">Puzzlers and party
games</option>
                <option
                    value="aa">Action-
adventure</option>
                <option value="survival">Survival and
Horror</option>
                <option
value="platformer">Platformer</option>
            </select>
        </div>
        <br>
        <div class="form-group">
            <div>Old Image:</div>
            " style="width: 200px;height: 200px"
/>
            </div>
            <br>
            <div class="form-group">
                <label for="showImage">Upload New
Image:</label>
                <input type="button" class="form-control btn
btn-dark text-white" id="btnImage" required name="btnImage"
value="Upload New Image">
                <span id="showImage" ></span>
                <input type="hidden" id="imageName"
name="imageName"/>
            </div>
            <br>
            <div class="form-group">
                <label for="website">Official
Website:</label>
                <input type="url" class="form-control"
id="website" required name="website" value="<?php echo $website ?>">
            </div>
            <br>
            <div class="form-group">
                <label for="description">Description:
</label>

```

```

        <input type="text" class="form-control"
id="description" required name="description" value="<?php echo
$description ?>">
        </div>
        <br>
        <button type="submit" class="btn btn-
success">Update</button>
        </form>
    </div>
    <br>
    <div hidden id="notification_bar" class="alert alert-
dark"></div>
    </div>
</div>

```

Kod 6.23 - HTML kod edit-game.php

U javascript datoteki je jedina razlika koda od koda dodavanje igre u parametru, a kod *game_list_lib.php* se mijenja naredba u *update* i ne koristi se naredba za provjeru da li igra već postoji.

```

$("#editGame").validate({
    submitHandler:function (){
        var post_data =
        ($("#editGame").serialize()+"&action=game_list_library&param=edit_gam
e");
    };

```

Kod 6.24 - Javascript kod za ažuriranje igre

```

elseif ($_REQUEST['param'] == "edit_game") {

    $wpdb->update(my_game_list(), array(
        "name" => $_REQUEST['name'],
        "developer_studio" => $_REQUEST['devstud'],
        "game_category" => $_REQUEST['category'],
        "image" => $_REQUEST['imageName'],
        "description" => $_REQUEST['description']
    ), array(
        "id" => $_REQUEST['game_id']
    ));
    echo json_encode(array("status" => 1, "message" => "Game
updated successfully"));
}

```

Kod 6.25 - PHP kod za ažuriranje igre


Ovako izgleda u backend-u kad se pritisne gumb *Edit*.

Update Game Info for Hollow Knight

Name:

Developer Studio:

Choose the game category:

Old Image:


Upload New Image:

Official Website:

Description:

Slika 6.8 - Forma za uređivanje igre

Zadnje što je ostalo je gumb *Delete*. Ne treba nam posebna php datoteka nego samo funkcije u *script.js* i *game_list_lib.php* datotekama. U javascript datoteci se promijenilo da je *onclick* umjesto *submitHandler* i da se stranica osvježi nakon pritiska na gumb.

```
jQuery(document).on("click", ".deletegame", function() {
    var game_id = jQuery(this).attr("data-id");
    var post_data = {"id": game_id,
"&action=game_list_library&param=delete_game"); // checks case
"game_list_library"

    $.post ajaxurl, post_data, function (response) {
        var data = $.parseJSON(response);
        if(data.status==1) {
            document.getElementById("notification_bar").hidden =
false;
            $("#notification_bar").html("<div> " +data.message+ "
</div>");
            setTimeout(function () {
                location.reload();
            }, 3000);
        }
    });
});
```

```

        }, 600
    );
}
else{
}
});
});

```

Kod 6.26 - Javascript kod za gumb Delete

Kod *game_list_lib.php* datoteke se koristi jednostavna funkcija *delete*.

```

elseif ($_REQUEST['param'] == "delete_game") {

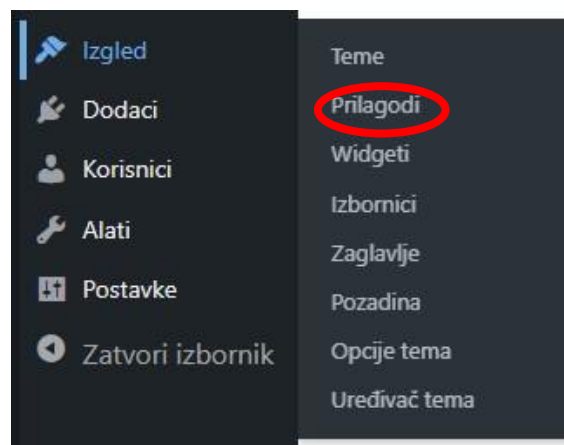
    $wpdb->delete(my_game_list(), array(
        "id" => $_REQUEST['id']
    ));
    echo json_encode(array("status" => 1, "message" => "Game deleted
successfully"));
}

```

Kod 6.27 - PHP kod za gumb delete

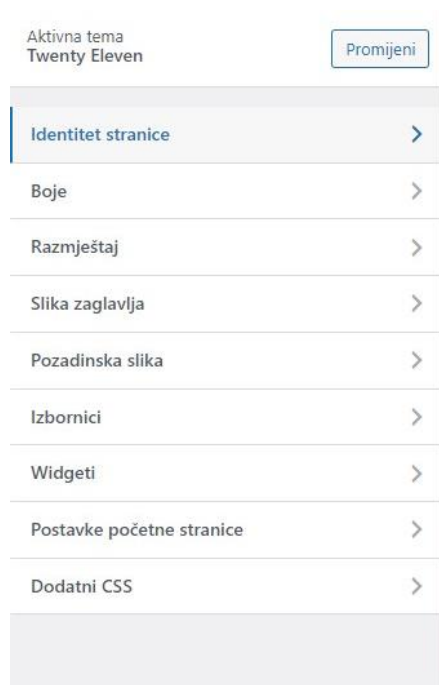
6.8. Prilagođavanje teme

Prije nego što se posvetimo frontend stranicama, prilagodit ćemo temu da bude što bolje izgled frontend-a. Aktivna tema nam je *Twenty Eleven*. U izborniku pritisnemo *Izgled te Prilagodi*.



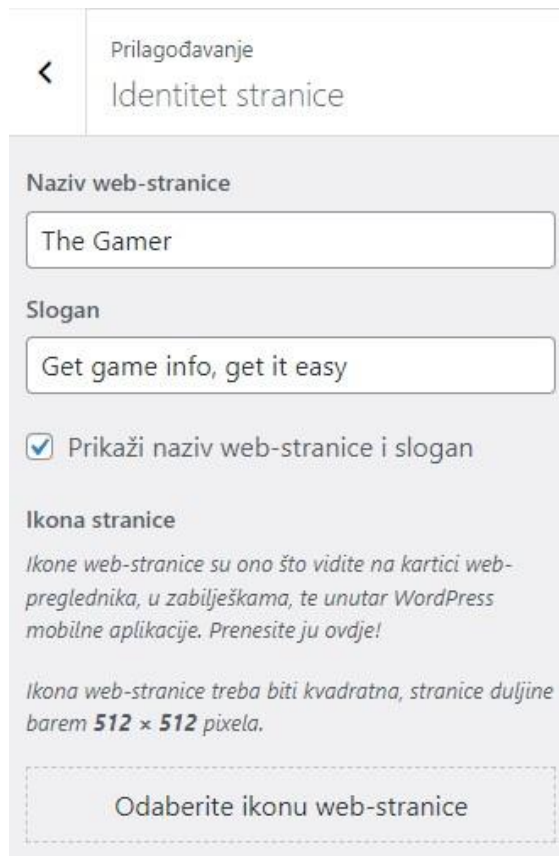
Slika 6.9 - Izbornik prilagodi

Na taj način će se prikazati na koje sve načine možemo prilagoditi našu web stranicu.

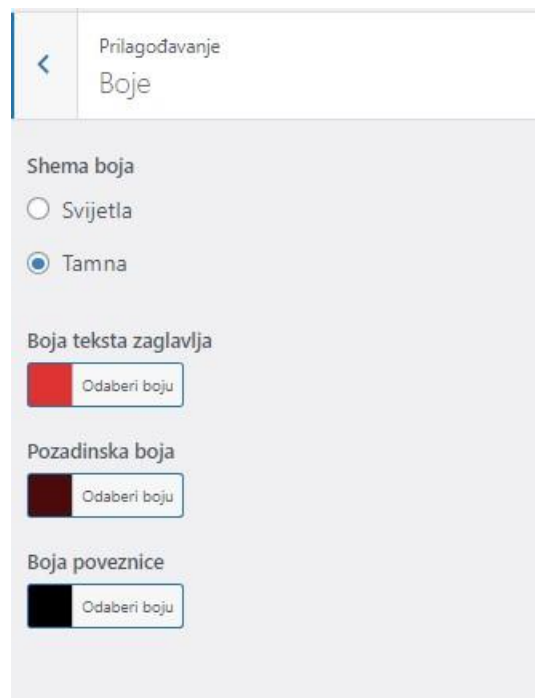


Slika 6.10 - Sve mogućnosti izbornika Prilagodi

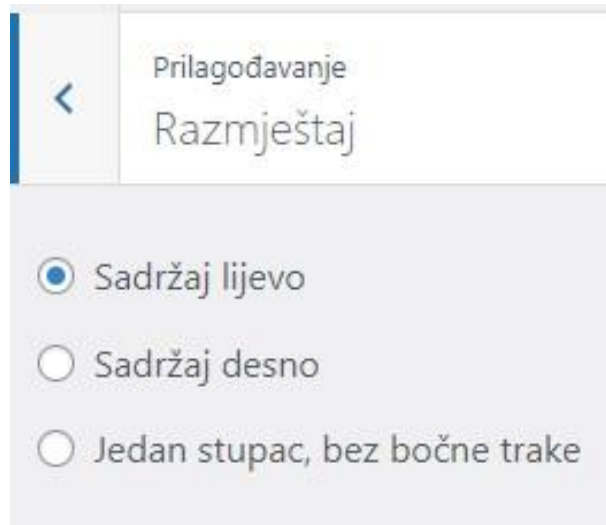
Pritisnuo sam *Identitet stranice* i stavio sam da bude *Naziv web-stranice* „The Gamer“, a *Slogan* „Get game info, get it easy“. I potvrdio sam klikom na checkbox *Prikaži naziv web-stranice i slogan*. Ikonu web stranice sam odlučio ne imati. Zatim sam pritisnuo na *Boje* i odredio da će shema boja biti *Tamna* te sam odredio boju teksta zaglavlja, pozadinsku boju i boju poveznice. Za *Razmještaj* sam stavio *Sadržaj lijevo* i za *Pozadinsku sliku* sam odabrao prikladnu sliku u visokoj kvaliteti. Ostatak prilagođavanja će se napraviti nakon izgradnje frontend stranica.



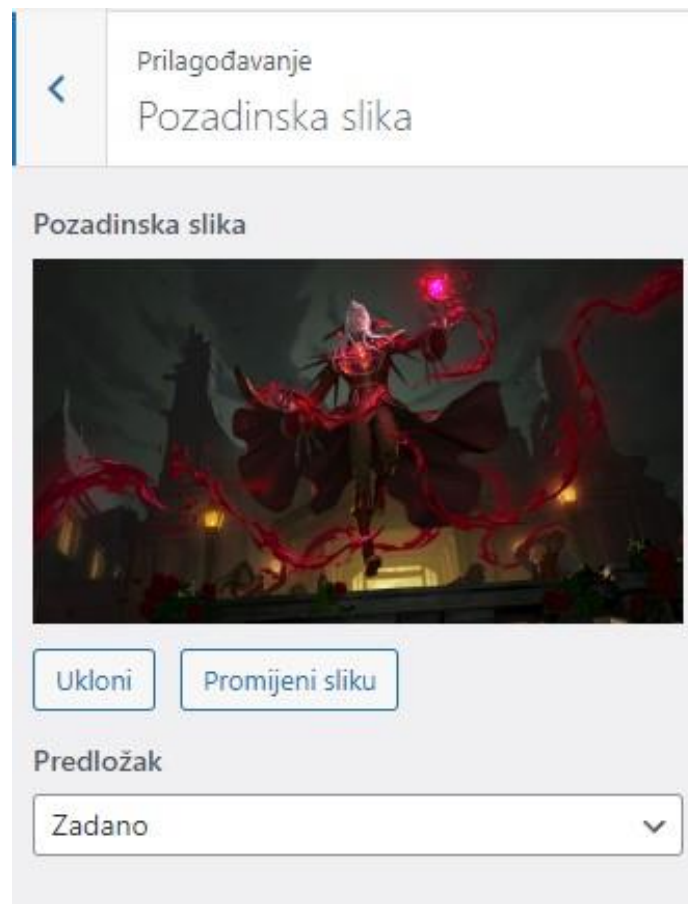
Slika 6.11 - Identitet stranice



Slika 6.12 - Boje web stranice



Slika 6.13 - Razmještaj web stranice



Slika 6.14 - Pozadinska slika web stranice

6.9. Frontend stranice dodatka

Za frontend stranice ću samo iskoristiti tablicu i dodavanje nove igre što se tiče Game List dodatka. Početna stranica će biti tablica svih igara. Prije smo već odredili dok se aktivira dodatak da se naprave dvije nove stranice, *The Game List* i *Add Game*. Za njih imamo i shortcode-ve koje smo prije odredili koji koriste da stranica funkcionira. Za frontend dio dodatka nam treba template. Napravio sam dva template-a za te dvije stranice. U *game-list.php* ih trebamo odrediti i napraviti funkciju koja određuje kada će se koristiti template.

```
function custom_page_layout($page_template) { //  
template, bez njega nema smisla stranica  
    global $post;  
    $page_slug = $post->post_name; //game page slug  
    if($page_slug=="game_list"){  
        $page_template = PLUGIN_DIR_PATH. "/views/frontend-games-  
template.php";  
    }  
    elseif ($page_slug=="add_game"){  
        $page_template = PLUGIN_DIR_PATH.  
"/views/add_game_template.php";  
    }  
    return $page_template;  
}
```

Kod 6.28 - Template funkcija

U *views* mapu dodatka se naprave dvije php datoteke koje će biti template za te naše dvije stranice. Da ne bi mogli neprijavljeni ljudi dodavati nove igre, napravio sam funkciju koja određuje da samo prijavljeni mogu pristupiti stranici za dodavanje igre.

```
add_action('template_redirect','my_non_logged_redirect');  
function my_non_logged_redirect()  
{  
    if (is_page('Add game') && !is_user_logged_in() )  
    {  
        wp_redirect( PLUGIN_DIR_PATH  
'/views/games_frontend_list.php' );  
        die();  
    }  
}
```

Kod 6.29 - Funkcija za preusmjerenje nelogiranih korisnika

Kod je poprilično jednostavan za template-ve jer je najbitnije da se pojavljuju funkcije *get_header()* i *get_footer()*. Naravno se treba i odrediti gdje će se izvesti shortcode.

```

<?php
/*
Template Name: Front end games page layout
*/
get_header(); // header.php
?>

    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-sm-12">
                <div class="container p-5 my-5" style="background-
color:rgba(87, 20, 20, 0.5)">
                    <h4 style="text-align: center"> List of games</h4>
                </div>

                <?php
                echo do_shortcode("[game_page]");
                // this function runs the shortcode function
                ?>

            </div>
        </div>
    </div>

<?php
get_footer(); //footer.php
?>

```

Kod 6.30 - frontend-games-template.php

```

<?php
/*
Template Name: Front end add game page layout
*/
get_header(); // header.php
?>

    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-sm-12">
                <div class="container p-5 my-5" style="background-
color:rgba(87, 20, 20, 0.5)">
                    <h4 style="text-align: center"> Add a New
Game</h4>

                </div>

                <?php
                echo do_shortcode("[add_page]");
                // this function runs the shortcode function
                ?>

            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        </div>
    </div>

<?php
get_footer(); //footer.php
?>

```

Kod 6.31 - *add_game_template.php*

U shortcode-vima je napisana samo funkcija *include_once* koja obuhvaća jednu datoteku. Shortcode *[game_page]* će obuhvatiti *games_frontend_list.php*, dok *[add_page]* *add_frontend_game.php*.

Za *The Game List* stranicu je u *games_frontend_list.php* datoteci napisan sličan kod kao i kod backenda. Dodano je malo css-a da se prilagodi temi i da funkcionira na manjim ekranima te javascript samo za sortiranje tablice zbog toga jer u frontend-u nisam koristio javascript od *dataTables*. Za javascript sam iskopirao najjednostavniji kod za sortiranje tablica.

```

<style>
    table {
        border-collapse: collapse;
    }
    table td, table th {
        border: 1px solid rgb(87,20,20);
    }
    .thTable, .hideit{
        cursor: pointer;
    }
    .thTable:hover, .hideit:hover{
        background-color: rgba(87, 2, 20, 0.5);
    }
    .AAA{
        width: 100px;
        height: 100px;
    }
    @media (max-width:700px) { .AAA{
        width: 100%;
        height: 100%;
    }}
    @media (max-width:700px) { .hideit, .hidethis{
        display: none;
    }}
</style>

```

Kod 6.32 - *Dodatni CSS*

```

script>
    function sortTable(n) {
        var table, rows, switching, i, x, y, shouldSwitch, dir,
switchcount = 0;
        table = document.getElementById("gameTable");
        switching = true;
        // Set the sorting direction to ascending:
        dir = "asc";

        /* Make a loop that will continue until
no switching has been done: */
        while (switching) {
            // Start by saying: no switching is done:
            switching = false;
            rows = table.rows;

            /* Loop through all table rows (except the
first, which contains table headers): */
            for (i = 1; i < (rows.length - 1); i++) {
                // Start by saying there should be no switching:
                shouldSwitch = false;
                /* Get the two elements you want to compare,
one from current row and one from the next: */
                x = rows[i].getElementsByTagName("TD")[n];
                y = rows[i + 1].getElementsByTagName("TD")[n];

                /* Check if the two rows should switch place,
based on the direction, asc or desc: */
                if (dir == "asc") {
                    if
                        (x.innerHTML.toLowerCase() >
y.innerHTML.toLowerCase()) {
                        // If so, mark as a switch and break the loop:
                        shouldSwitch = true;
                        break;
                    }
                } else if (dir == "desc") {
                    if
                        (x.innerHTML.toLowerCase() <
y.innerHTML.toLowerCase()) {
                        // If so, mark as a switch and break the loop:
                        shouldSwitch = true;
                        break;
                    }
                }
            }

            if (shouldSwitch) {
                /* If a switch has been marked, make the switch

```

```

        and mark that a switch has been done: */
        rows[i].parentNode.insertBefore(rows[i + 1],
rows[i]);
        switching = true;
        // Each time a switch is done, increase this count by
1:
        switchcount ++;
    } else {
        /* If no switching has been done AND the direction is
"asc",
        set the direction to "desc" and run the while loop
again. */
        if (switchcount == 0 && dir == "asc") {
            dir = "desc";
            switching = true;
        }
    }
}
}
}
</script>

```

Kod 6.33 - Javascript kod za sortiranje tablica

```

<table id="gameTable" class="table table-borderless text-light"
style="background-color: rgba(0, 0, 0, 0.5);border-bottom-color: red;
width: 100%;">
    <thead>
        <tr>
            <th scope="col">Logo</th>
            <th
                onclick="sortTable(0)"
                class="thTable"
scope="col">Name <p style="float: right">↓ ↑</p></th>
            <th
                onclick="sortTable(1)"
                class="thTable, hideit"
scope="col">Developer Studio <p style="float: right">↓ ↑</p></th>
            <th
                onclick="sortTable(2)"
                class="thTable, hideit"
scope="col">Short description <p style="float: right">↓ ↑</p></th>
            <th scope="col">More info</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
<?php
if(count($getallgames) > 0){
    foreach($getallgames as $key=>$value){
        ?>
        <tr>
            <td
                style="text-align:
                center">" class="AAA"/></td>
            <td><?php echo $value->name; ?></td>
            <td class="hidethis"><?php echo $value->developer_studio;
?></td>
            <td
                class="hidethis"><?php
                echo
                $value->description;
?></td>

```

```

                <td style="text-align: center"><a class="btn btn-danger
btn-sm" href="<?php echo $value->website; ?>">Official
Website</a></td>
            </tr>



            <?php
        }
    }
?>

</tbody>
</table>

```

Kod 6.34 - *games_frontend_list.php*

Sad bi trebalo sve raditi kako treba i tablica na frontend stranica će izgledati ovako:

Logo	Name ↓ ↑	Developer Studio ↓ ↑	Short description ↓ ↑	More info
	League of Legends	Riot Games	A 5v5 online battle arena.	Official Website
	Hollow Knight	Team Cherry	It is a discovery platform game.	Official Website

Slika 6.15 - Tablica na front-endu

Za *Add Game* stranicu je u *add_frontend_game.php* datoteci napisan gotovo isti kod kao i kod backenda. Izbrisan je početni kod za naslov, ali i redak za prijenos slike zbog sigurnosnih razloga. Na kraju datoteke stavljen redak koji obavještava da će se slika prenijeti s strane administratora.

```

<?php
wp_enqueue_media();
?>

<div class="container bordered">
    <form action="javascript:void(0)" id="addGame">
        <div class="form-group">

```

```

        <label for="name">Name:</label>
        <input type="text" class="form-control" id="name" required
name="name" placeholder="Enter game name">
    </div>
    <br>
    <div class="form-group">
        <label for="name">Developer Studio:</label>
        <input type="text" class="form-control" id="devstud"
required name="devstud" placeholder="Enter game developer studio">
    </div>
    <br>
    <div class="form-group">
        <label for="category">Choose the game category:</label>
        <select style="width: 100%" id="category" required
name="category">
            <option disabled selected value> -- select a category
-- </option>
            <option value="Sandbox">Sanbox</option>
            <option value="Real-time strategy">Real-time
strategy</option>
            <option value="Shooter">Shooter</option>
            <option value="Multiplayer online battle
arena">Multiplayer online battle arena</option>
            <option value="Role-playing">Role-playing</option>
            <option value="Simulation and sports">Simulation and
sports</option>
            <option value="Puzzlers and party games">Puzzlers and
party games</option>
            <option value="Action-adventure">Action-
adventure</option>
            <option value="Survival and Horror">Survival and
Horror</option>
            <option value="Platformer">Platformer</option>
        </select>
    </div>
    <br>
    <div class="form-group">
        <label for="website">Official Website:</label>
        <input type="url" class="form-control" id="website"
required name="website" placeholder="Enter official website URL">
    </div>
    <br>
    <div class="form-group">
        <label for="description">Short description:</label>
        <input type="text" class="form-control" id="description"
required name="description" placeholder="Enter short description">
    </div>
    <br>
    <div>
        Image will be uploaded by administrator after adding a new
game.
    </div>

```

```

        <br>
        <button type="submit" class="btn btn-danger btn-
lg">Submit</button>
    </form>
    <br>
    <div hidden id="notification_bar" class="alert alert-dark"
role="alert"></div>
</div>

```

Kod 6.35 - *add_frontend_game.php*

Sve bi trebalo raditi isto kao i kod backenda, a forma za dodavanje nove igre na frontendu izgleda ovako:

Slika 6.16 - Forma za dodavanje igre u front-endu

6.10. Instaliranje ostalih potrebnih dodataka

Da se ne budu trebali ljudi koji posjete stranicu registrirati i prijaviti preko WordPress-ovog korisničkog sučelja odlučio sam preuzet jednostavni WordPress dodatak *Ultimate Member*. *Ultimate Member* nudi niz značajki uključujući korisničke profile, imenike članova, registraciju i prijavu korisnika, uređivanje korisničkih uloga i ograničenje sadržaja. Također ću preuzeti dodatak *User Submitted Posts* koji dodaje obrazac koji omogućuje posjetiteljima web stranice pisanje objava i učitavanje slika.

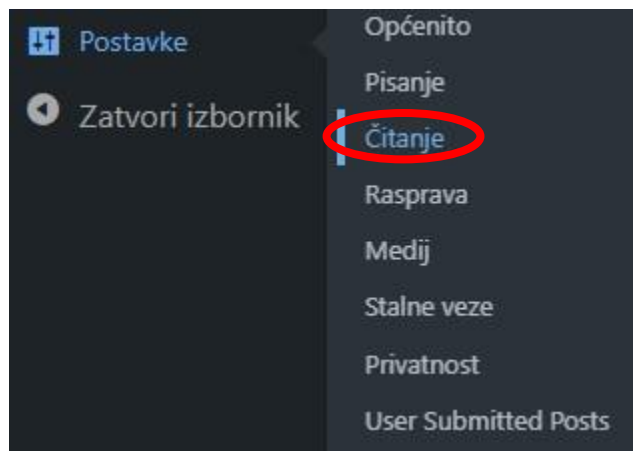
Slika 6.17 - Ultimate Member dodatak

Slika 6.18 - User Submitted Posts dodatak

Kod aktivacije Ultimate Member dodatka reći će da treba izgenerirati stranice za korištenje dodatka. Pritisnete *Create Pages*.

Slika 6.19 - Create Ultimate Member Pages

Kad se te strane izgeneriraju, napraviti ćemo još jednu gdje će se prikazati objave. Nazvat ćemo tu stranicu *Latest Information* i napraviti ćemo je *Stranicom objava*. Da se ta naša nova stranica smatra *Stranicom objava* trebamo ići u *Postavke* pa pritisnuti *Čitanje*. Tu se nalaze *Postavke čitanja* i možemo prilagoditi tako našu web stranicu. Stavio sam početnu stranicu *The Game List*, a stranica objava *Latest Information*. Ostalo sam promijenio malo na način koji bi ja htio.



Slika 6.20 - Izbornik Čitanje

Postavke čitanja

Vaša početna stranica prikazuje

Vaše najnovije objave

[Statičnu stranicu](#) (odaberi ispod)

Početna stranica:

Stranica objava:

Stranice bloga prikazuju najviše objava

Sindicirani kanali prikazuju najnovijih stavki

Za svaku objavu u kanalu, uključiti

puni tekst

Ulomak

Vaša tema određuje kako se prikazuje sadržaj u preglednicima. [Saznajte više o kanalima.](#)

Vidljivost tražilicama

Obeshrabri tražilice da indeksiraju ovu web-stranicu.

Na tražilicama je da poštuju ovaj zahtjev.

[Spremi promjene](#)

Slika 6.21 - Postavke čitanja

Ovako bi trebalo izgledat kad se pritisne izbornik *Stranice*:

<input type="checkbox"/> Naslov	Autor		Datum
<input type="checkbox"/> Account — UM Account	Marko Bakac	—	Objavljeno 23.6.2022. u 23:13
<input type="checkbox"/> Add game	Marko Bakac	—	Objavljeno 24.6.2022. u 14:15
<input type="checkbox"/> Add post	Marko Bakac	—	Objavljeno 24.6.2022. u 16:28
<input type="checkbox"/> Latest information — Stranica objava	Marko Bakac	—	Objavljeno 24.6.2022. u 16:34
<input type="checkbox"/> Login — UM Login	Marko Bakac	—	Objavljeno 23.6.2022. u 23:13
<input type="checkbox"/> Logout — UM Logout	Marko Bakac	—	Objavljeno 23.6.2022. u 23:13
<input type="checkbox"/> Members	Marko Bakac	—	Objavljeno 23.6.2022. u 23:13
<input type="checkbox"/> Password Reset — UM Password Reset	Marko Bakac	—	Objavljeno 23.6.2022. u 23:13
<input type="checkbox"/> Polica privatnosti — Skica, Stranica Pravila privatnosti	Marko Bakac	—	Zadrja izmjena 14.6.2022. u 11:23
<input type="checkbox"/> Register — UM Register	Marko Bakac	—	Objavljeno 23.6.2022. u 23:13
<input type="checkbox"/> The Game List — Početna stranica	Marko Bakac	—	Objavljeno 24.6.2022. u 14:15
<input type="checkbox"/> Naslov	Autor		Datum

Slika 6.22 - WordPress Stranice

U stranicu *Latest Information* je jedino potrebno napisat shortcode od instaliranog dodatka *User Submitted Posts*.

Latest information

`[usp_display_posts]`



Slika 6.23 - Latest information stranica

Sad kad su spremne stranice otvorimo opet *Izgled* pa *Izbornici*. U strukturi izbornika napišemo ime kao npr. *Menu 1* i ispod toga se dodaju svi potrebni izbornici.

Struktura izbornika

Ime izbornika

Povucite svaku stavku u željeni redosljed. Kliknite strelicu na desnoj strani stavke kako biste otkrili dodatne konfiguracijske opcije.

Grupni odabir

The Game List	Početna stranica ▼
Latest information	Stranica objava ▼
Add game	Stranica ▼
Add post	Stranica ▼
Account	UM Account ▼
Login	UM Login ▼
Logout	UM Logout ▼
Register	UM Register ▼

Grupni odabir [Ukloni odabrane stavke](#)

Slika 6.24 - Struktura izbornika

Ako želimo da se neki izbornici ne prikažu svima, nego samo prijavljenima/neprijavljenima, onda pritisnemo bilo koji izbornik i pod *Who can see this menu link?* odaberemo što trebamo. Pošto će novi korisnici imati ulogu *Subscriber* stavi se uloga *Administratora* i *Subscribera*.

Add game
Stranica ▲

Navigacijska etiketa

Ultimate Member Menu Settings

Who can see this menu link?

Logged In Users ▼

Select the member roles that can see this link

Administrator
 Editor
 Author

Contributor
 Subscriber

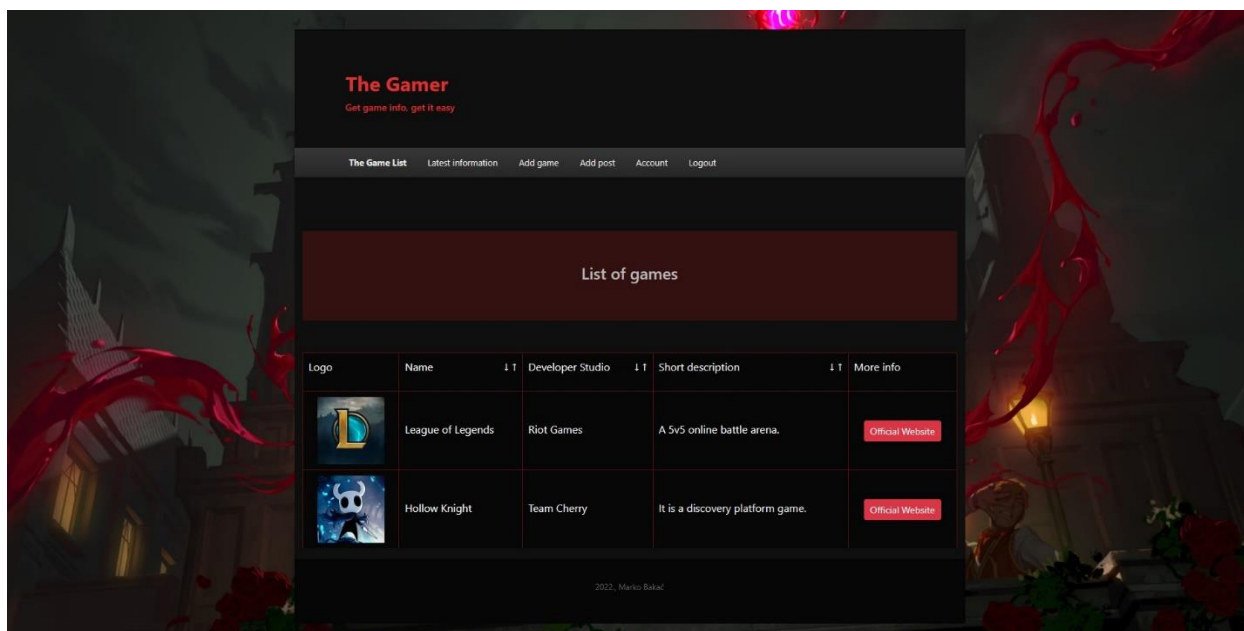
Pomakni [Jednu gore](#) [Jedan dolje](#)
[Ispod Latest information](#) [Na vrh](#)

Izvorno: [Add game](#)

[Ukloni](#) | [Odustani](#)

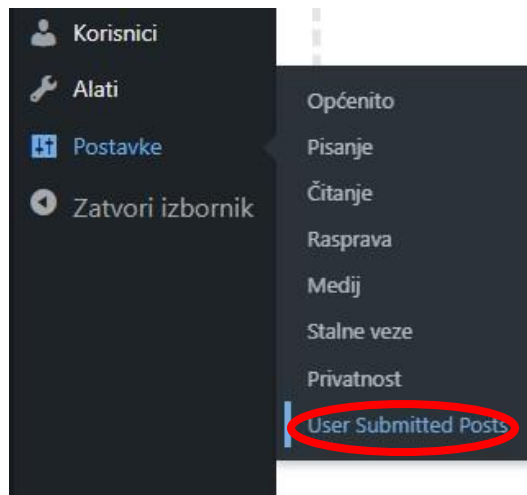
Slika 6.25 - Postavke izbornika

Kada sve izbornike prilagodimo na način koji želimo, možemo otvoriti stranicu i vidjeti kako bi izgledala.



Slika 6.26 - Izgled web stranice

Ultimate Member radi bez problema, trebamo konfigurirati samo još User Submitted Posts dodatak. Pritisnemo na *Postavke* te *User Submitted Posts*. Zatim pritisnemo na *Plugin Settings* i ovdje mijenjamo sve prema preferencijama.



Slika 6.27 - Izbornik User Submitted Posts

Mijenjao sam *Form Fields* dio dodatka na sljedeći način:

Form Fields

User Name	Enable and require	▼
User Email	Disable this field	▼
User URL	Disable this field	▼
Post Title	Enable and require	▼
Post Tags	Enable and require	▼
Post Category	Enable and require	▼
Post Content	Enable and require	▼
Custom Field	Disable this field	▼ (Visit Custom Field to configure options)
Challenge Question	Disable this field	▼ (Visit Challenge Question to configure options)
Google reCAPTCHA	Disable this field	▼ (Visit Google reCAPTCHA to configure options)
Post Images	Enable	▼ (Visit Image Uploads to configure options)

Slika 6.28 - Polja forme za novu objavu

Također sam pod Users segment stavio da se koristi registrirano korisničko ime kao ime autora.

Users

Assigned Author	Marko Bakac ▾	Specify the user that should be assigned as author for submitted posts
Registered Username	<input checked="" type="checkbox"/>	Use the user's registered username for the Name field (valid when the user submitting the form is logged in to WordPress)

Slika 6.29 - Users segment

Zatim sam pod Image Uploads odredio maksimalnu visinu i širinu slike koja se prenosi.

Minimum image width	500	Specify a minimum width (in pixels) for uploaded images
Minimum image height	150	Specify a minimum height (in pixels) for uploaded images
Maximum image width	1500	Specify a maximum width (in pixels) for uploaded images
Maximum image height	150	Specify a maximum height (in pixels) for uploaded images

Slika 6.30 - Maksimalna i minimalna visina i širina slike koja se prenosi

Zadnje sam u Auto-Display Content segmentu promijenio Image Markup na način koji najbolje odgovara.

Auto-Display Content	
Auto-Display Images	Automatically display user-submitted images: <input checked="" type="radio"/> Auto-display before post content <input type="radio"/> Auto-display after post content <input type="radio"/> Do not auto-display submitted images
Image Markup	<pre></pre> <p>Markup to use for each submitted image (when auto-display is enabled). Can use <code>%%width%%</code>, <code>%%height%%</code>, <code>%%thumb%%</code>, <code>%%medium%%</code>, <code>%%large%%</code>, <code>%%full%%</code>, <code>%%custom%%</code>, <code>%%title%%</code>, <code>%%title_parent%%</code>, <code>%%author%%</code>, and <code>%%url%%</code>.</p>

Slika 6.31 - Oznake slike

Sad se mogu dodavat nove objave od strane korisnika ako je prijavljen na web stranicu. Ovako izgleda forma za dodavanje nove objave.

Add post

Post Title

Post Tags

Post Category

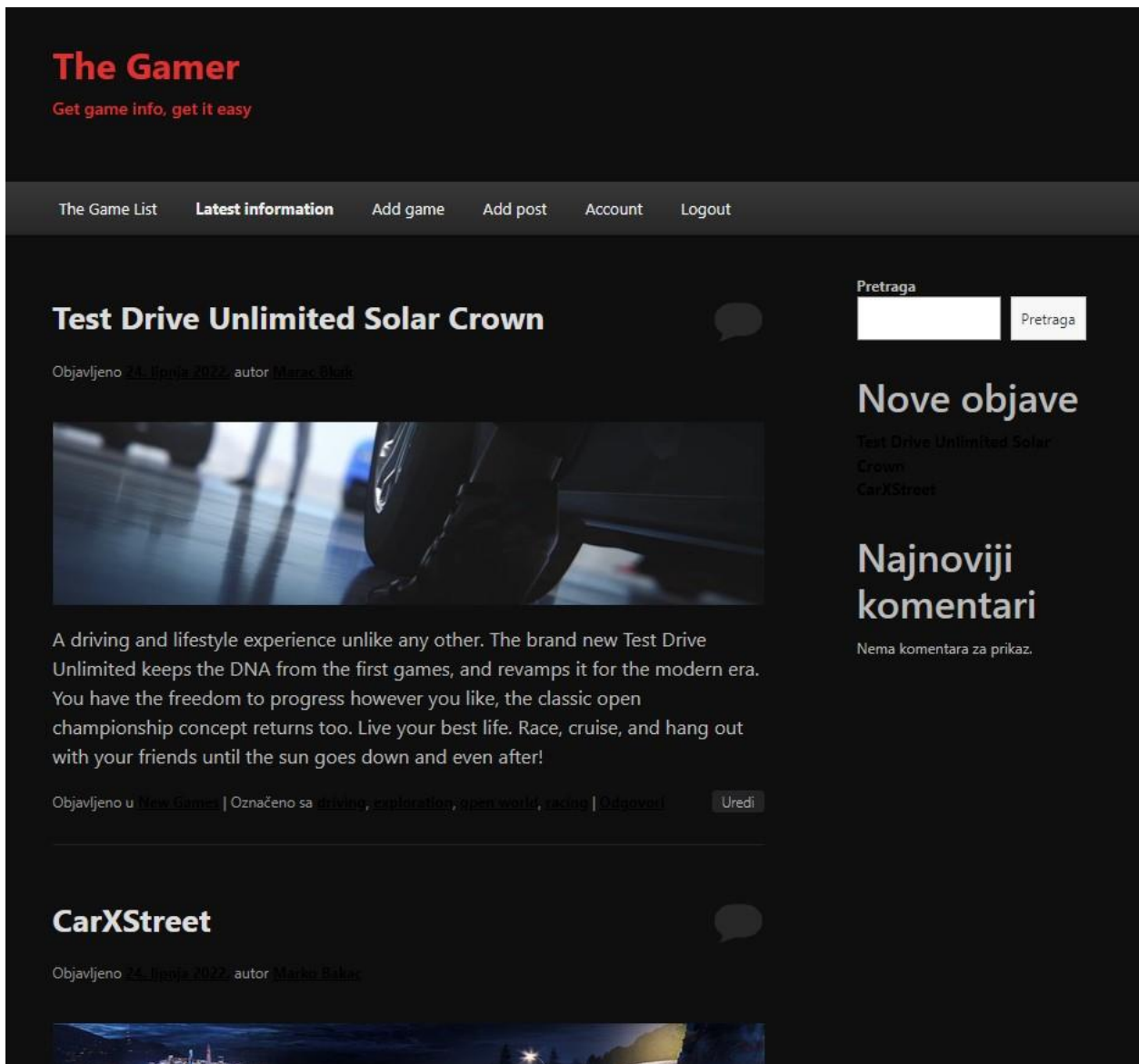
Post Content

Upload an Image
Please select your image(s) to upload.

No file chosen

Slika 6.32 - Forme za dodavanje objava

Kad se podnije objava, prikazat će se na stranici objava, u našem slučaju *Latest information*.
Ovako izgleda stranica objava:



Slika 6.33 - Stranice objava

6.11. Dodatni CSS

Zbog loših kombinacija boja i nepreglednosti, dodao sam dodatni CSS pritiskom na *Izgled*, pa *Prilagodi* te *Dodatni CSS*. Sve od boje objava pa do boja forma i ostalih stvari se mijenjalo na način da bude preglednije i bolje.

```
.um-account-meta {
  visibility: hidden;
}
```

```

#um_account_submit_general{
    background-color: #dd3333;
}
#um_account_submit_general:hover{
    background-color: #4c0a0a;
}

.um-account-icontip{
    background-color: #4c0a0a;
}
.entry-title{
    background-color: rgb(87,20,20,0.7);
    padding: 20px;
    text-align: center;
}
#um-submit-btn{
    background-color: #dd3333;
}
#um-submit-btn:hover{
    background-color: #4c0a0a;
}

.wp-block-search__button{
    background-color: #dd3333;
    color:white;
    border: none;
    transition-duration: 0.25s;
}
.wp-block-search__button:hover{
    background-color: #4c0a0a;
    color:white;
    border: none;
    transition-duration: 0.25s;
}
a{
    text-decoration:none;
    color: #dd3333;
    transition-duration: 0.25s;
}
a:hover{
    text-decoration:none;
    color: #D3D3D3;
    transition-duration: 0.25s;
}
#respond{
    padding:50px;
}
.usp-submit{
    background-color: #dd3333;
    color:white;
    padding:10px;
}

```

```

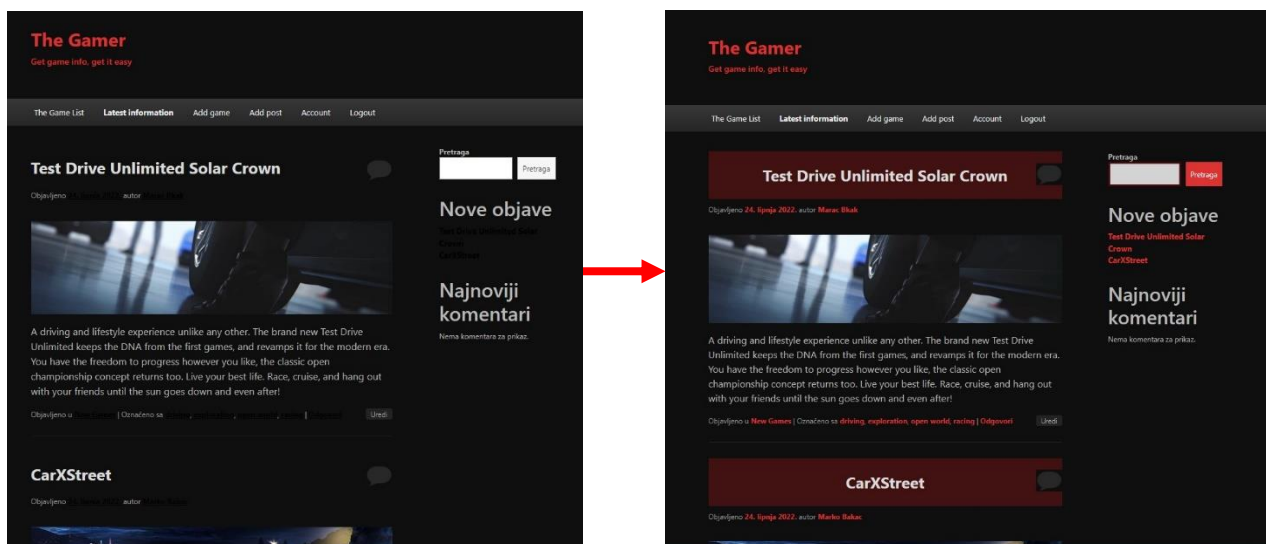
border: none;
transition-duration: 0.25s;
}
.usp-submit:hover{
background-color: #4c0a0a;
color:white;
transition-duration: 0.25s;
}
input[type="text"],input[type="url"], textarea, select{
background-color:#d3d3d3;
border: 3px solid;
border-color: #4c0a0a;
}
#wp-block-search__input-1{
background-color:#d3d3d3;
border: 3px solid;
border-color: #4c0a0a;
}

.um-password .um-field-block,
a.um-link-alt,
.um .um-field-label,
.um-field-checkbox-option,
.um-field-radio-option{
color:gray !important;
}

```

Kod 6.36 - Dodatni CSS

Sa tim dodatnim CSS-om se vide se velike promjene kao npr. kod *Latest information*:



Slika 6.34 - Promjena stranice mijenjanjem CSS-a

6.12. Objavljivanje i ažuriranje dodatka

Ako se dodatak objavljuje na WordPress, bit će pohranjen u spremištu WordPress.org SVN. Svatko će moći provjeriti kopiju, ali samo će autor imati privilegije za prijavu. Nakon što objavite dodatak, možete dodati nove datoteke i urediti ili izbrisati postojeće datoteke na vašem lokalnom stroju, a zatim promjene prenesite na poslužitelja. Sve promjene prati SVN, tako da ćete se kasnije moći vratiti na stare verzije ili revizije.

SVN spremišta pružaju četiri zadane mape:

- Assets – ovdje se nalaze snimke zaslona, zaglavlja i ikone
- Trunk – direktorij u kojem ćete staviti datoteke dodatka
- Branches – divergentne grane
- Tags – izdanja dodatka

U našem slučaju mapa branches nije potrebna pa ćemo koristiti samo mape assets, trunk i tags. Ako planirate objavljevati bilo koji dodatak, potrebno je napisati detaljnu readme.txt datoteku i odgovarajuća zaglavlja u glavnoj skripti. WordPress nudi za readme.txt datoteku standardni predložak koji se može upotpuniti.

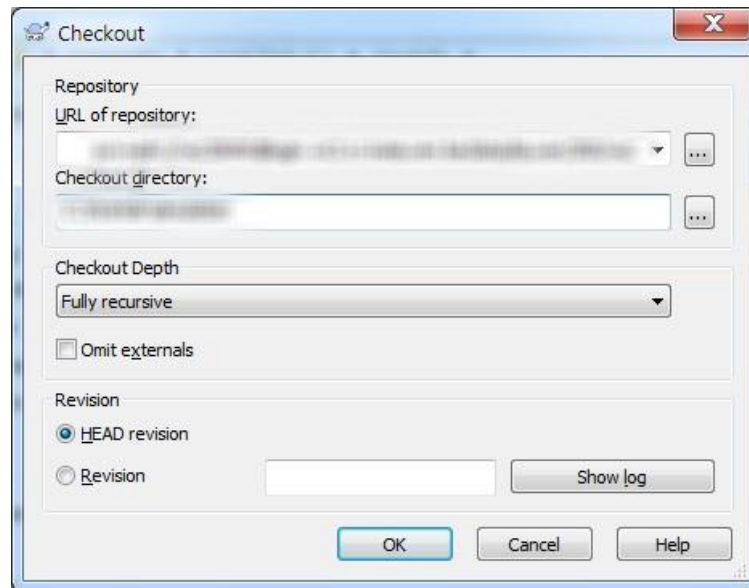
6.12.1. Objavljivanje dodatka

Objavljivanje se vrši preko WordPress stranice gdje je potrebno biti ulogiran za objavljivanje. Dodatak će ručno pregledati osoblje WordPress.org. Taj bi postupak mogao potrajati između jednog i deset dana. Ako se nađu bilo kakvi problemi, dobit ćete e-poštu koja objašnjava što nije u redu i što biste trebali učiniti kako biste ispravili pogreške.

Nakon što je dodatak odobren, dobit ćete e-poštu koja će vam dati do znanja da imate pristup SVN spremištu. U ovom trenutku dodatak nije dostupan za preuzimanje, ali možete prenijeti, uređivati i brisati datoteke putem naredbenog retka (ili bilo kojeg SVN klijenta).

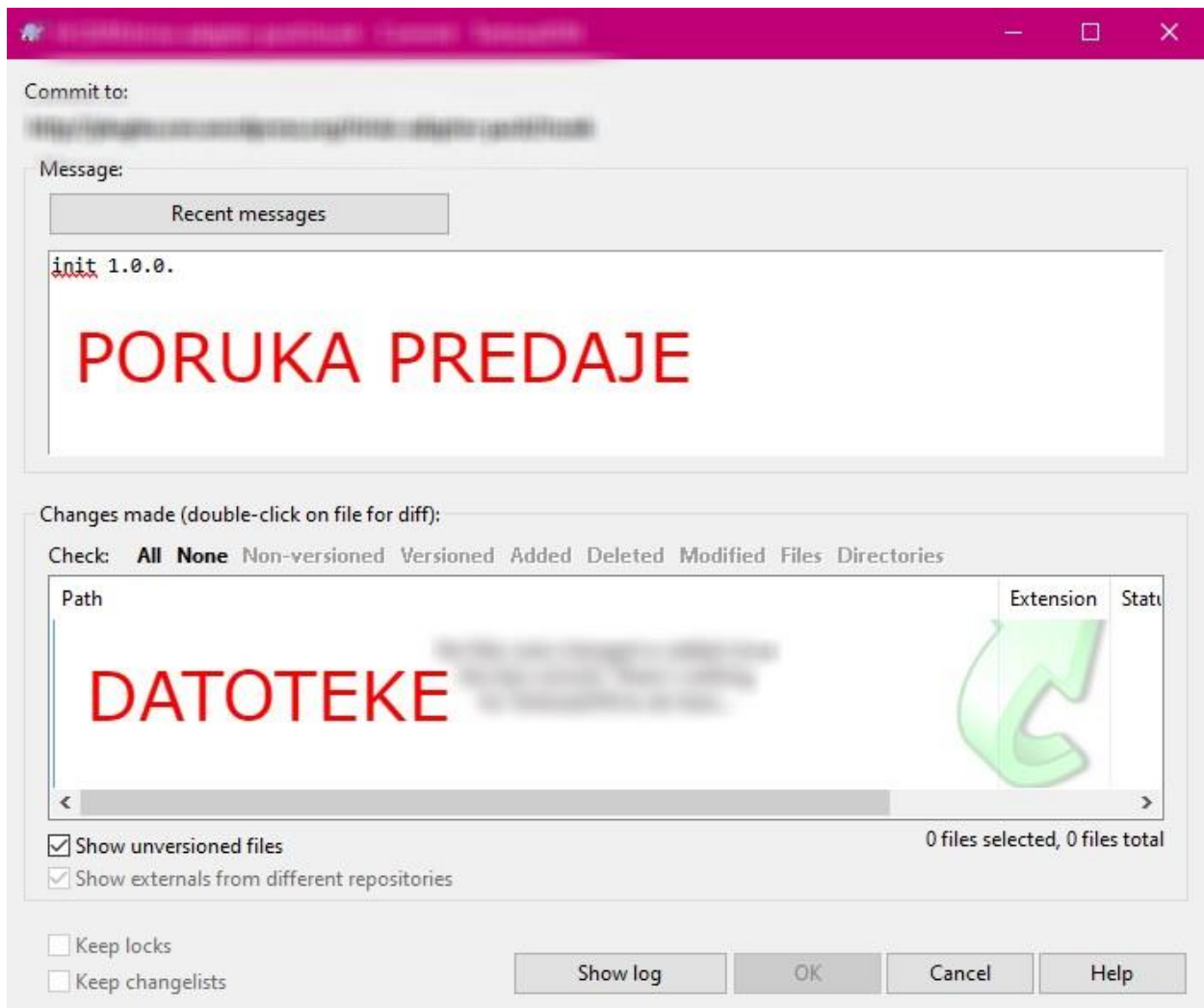
Najlakši način je preko programa za SVN, u ovom slučaju TortoiseSVN. Kad je instaliran program, jednostavno kliknemo desni klik na mjesto gdje želimo da bude SVN repozitorij te

odaberemo *SVN Checkout...* te u prozoru koji nam se pojavljuje upotpunimo polja s informacijama koje smo dobili u e-pošti i pritisnemo *Ok*.



Slika 6.35 - TortoiseSVN checkout

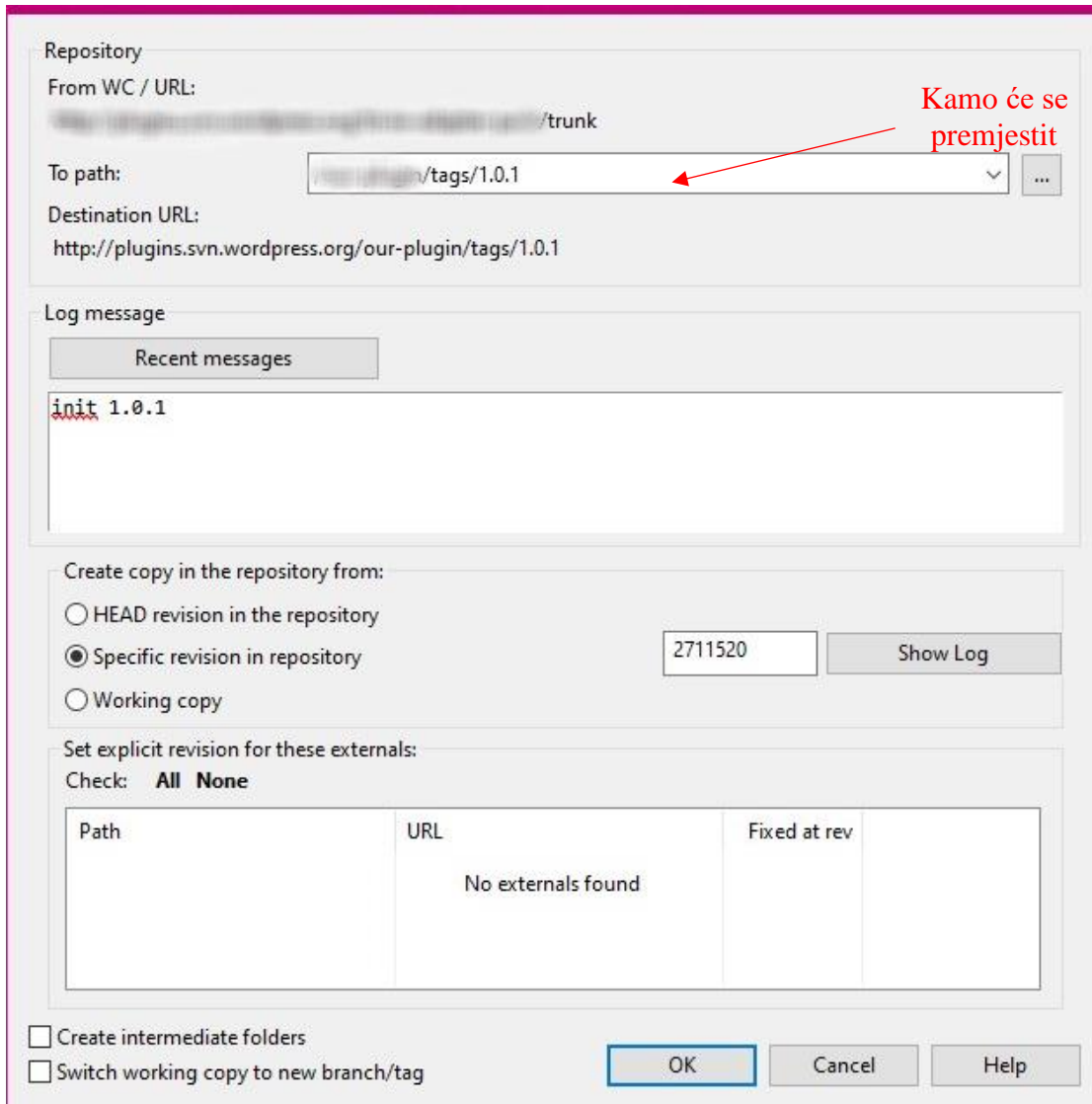
Upotpunimo mape s potrebnim datotekama te pritisnemo desni klik u naši mapi i odaberemo *SVN Commit...* Otvorit će se prozor gdje označimo sve mape i datoteke koje želimo predati te napišemo poruku za predaju kao npr. `init 1.0.0`. kao prva verzija dodatka. Pritisnemo *Ok* pa se otvori autentikacija te treba korisničko ime i lozinku pa opet pritisnemo *Ok* pa će se predat naš dodatak na WordPress.



Slika 6.36 - SVN Commit...

6.12.2. Ažuriranje dodatka

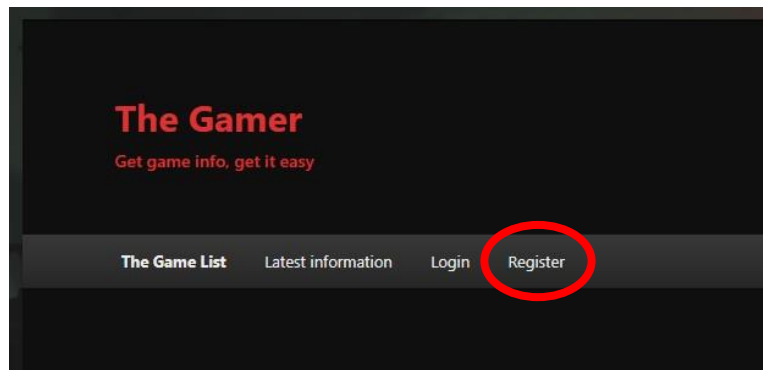
Ažuriranje dodatka je jednostavan proces. Kad se bilo koja datoteka unutar mape promijeni, moguće je ponovno predat (commit) novu verziju. Ponavlja se isti proces kao i kod prvotne objave dodatka. Da bi ažuriranje bilo uspješno potrebno je samo nakon predaje pritisnuti desni klik te u padajućem izborniku odaberemo *TortoiseSVN* pa *Branch/tag...* Ovdje se izabere kamo će se sve datoteke prebaciti (treba u mapu *tags* pod novu verziju). Pritisnemo *Ok* i dodatak je uspješno ažuriran.



Slika 6.37 - Ažuriranje dodatka

7. Testiranje web stranice

Nakon izrade cjelokupne stranice treba provjeriti da li se može registrirati i prijavljivati bez ikakvog problema te da li se mogu dodavati objave i nove igre u glavnu tablicu. Za početak se treba registrirati ili ulogirati, ali zbog testiranja ću napraviti testnog novog korisnika. Odaberemo izbornik *Register* i popunimo sva polja.



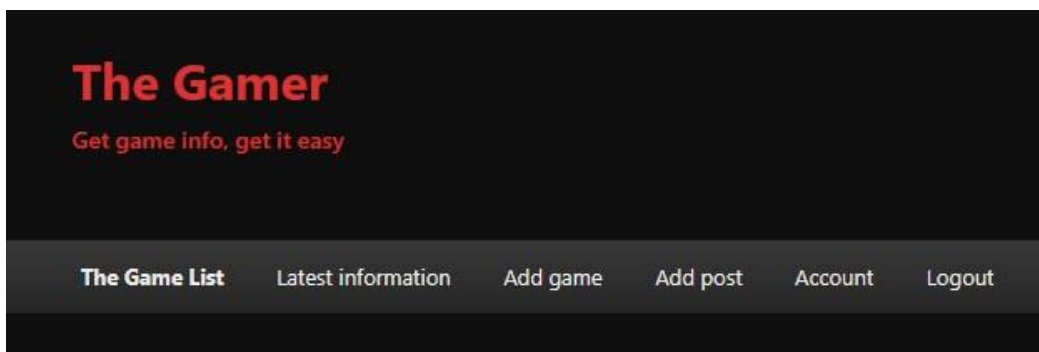
Slika 7.1 - Izbornik Register

The image shows a registration form titled "Register" on a dark background. The form contains the following fields and buttons:

- Username:** Input field containing "Testing".
- First Name:** Input field containing "Test".
- Last Name:** Input field containing "Ing".
- E-mail Address:** Input field containing "testing@gmail.com".
- Password:** Input field with masked characters "*****".
- Confirm Password:** Input field with masked characters "*****".
- Buttons:** A red "Register" button and a grey "Login" button.

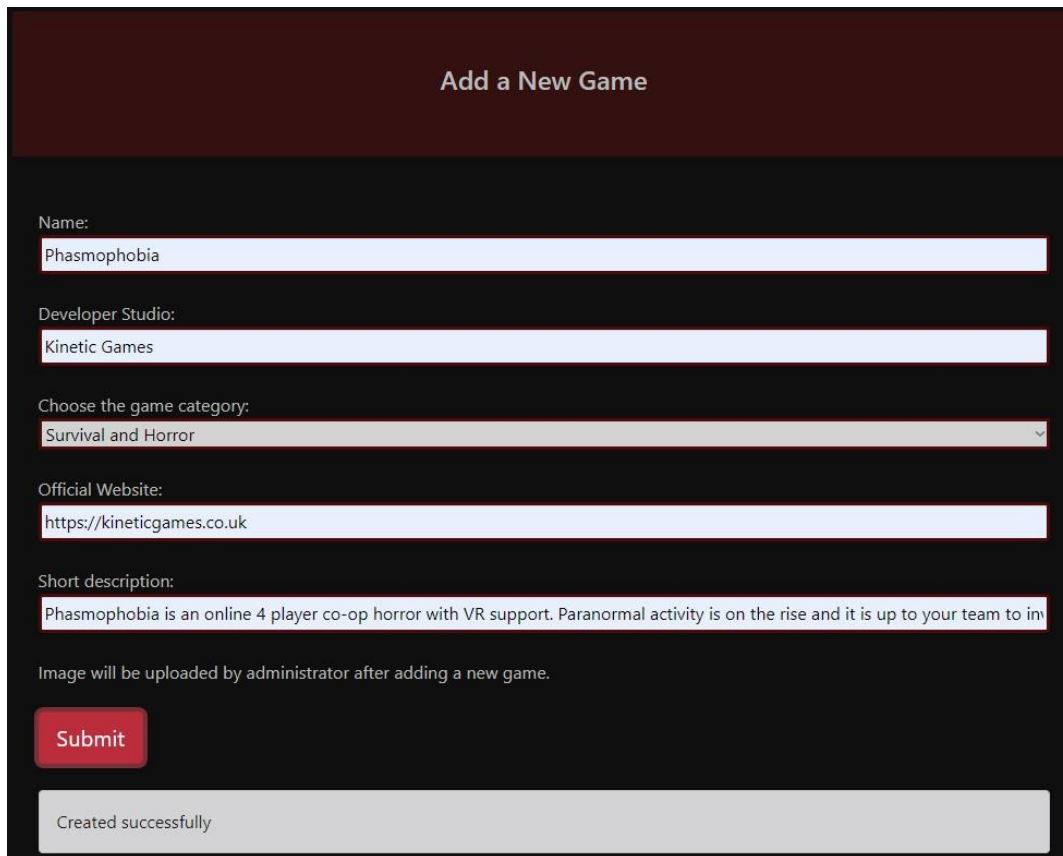
Slika 7.2 - Forma za registraciju

Kad se pritisne gumb *Register*, baci na početnu stranicu (izbornik *The Game List*). Sad su prikazani drugačiji izborniki, uključujući *Add game* i *Add post*.



Slika 7.3 - Izbornici za prijavljene korisnike

Pritisnemo prvo na izbornik *Add game* te popunimo sva polja i pritisnemo gumb *Submit* da vidimo da li dodaje novu igru u tablicu.



Add a New Game

Name:
Phasmophobia

Developer Studio:
Kinetic Games

Choose the game category:
Survival and Horror

Official Website:
https://kineticgames.co.uk

Short description:
Phasmophobia is an online 4 player co-op horror with VR support. Paranormal activity is on the rise and it is up to your team to im

Image will be uploaded by administrator after adding a new game.






Submit

Created successfully

Slika 7.4 - Forma za korisnike koja omogućuje dodavanje nove igre

Kao što vidimo, obavijest *Created successfully* se pojavila i to bi značilo da se uspješno dodala nova igra u tablicu. Ovdje je tablica nakon dodanja nove igre, kao što vidimo, slika nedostaje, ali će se to poslije dodati kod strane administratora.

List of games

Logo	Name ↓ ↑	Developer Studio ↓ ↑	Short description ↓ ↑	More info
	Phasmophobia	Kinetic Games	Phasmophobia is an online 4 player co-op horror with VR support. Paranormal activity is on the rise and it is up to your team to investigate and end the nightmare.	Official Website
	Need for Speed Heat	EA Games	An arcade racing game with an open world.	Official Website
	Valorant	Riot Games	A 5v5 online shooter with lots of maps.	Official Website
	League of Legends	Riot Games	A 5v5 online battle arena.	Official Website
	Hollow Knight	Team Cherry	It is a discovery platform game.	Official Website

Slika 7.5 - Ažurirana tablica

Sad kad znamo da to radi, pritisnemo na *Add post* i provjerimo istu stvar, popunimo sve podatke i pritisnemo gumb *Submit Post*. Ako je uspješno podneseno, pojavit će se novi prozor koji javlja uspjeh.

Add post

Post Title
Stray release date

Post Tags
new, release date, cat

Post Category
Gaming News

Post Content
city of the future. That city is inhabited by robots and contains secrets. Your goal? Help our furry friend escape. It's published by Annapurna Interactive, so you know it's going to be quirky, eccentric, and good.
Stray will be released on July 19, 2022. The news was announced at Sony's State of Play in June 2020.

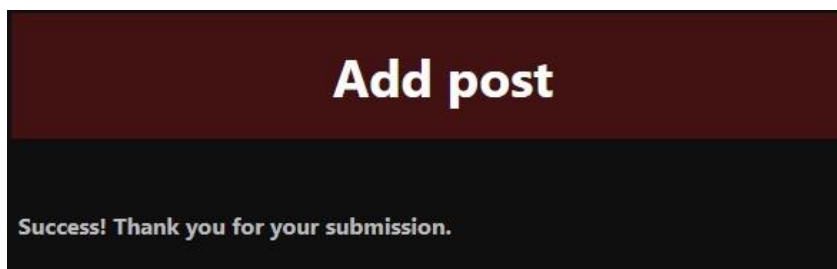
Upload an Image
Please select your image to upload. The image width must be between 500px and 1500px. The image height must be 150px.

Choose File PlayStation-console-exclusive-...-now-expected-to-launch.jpg



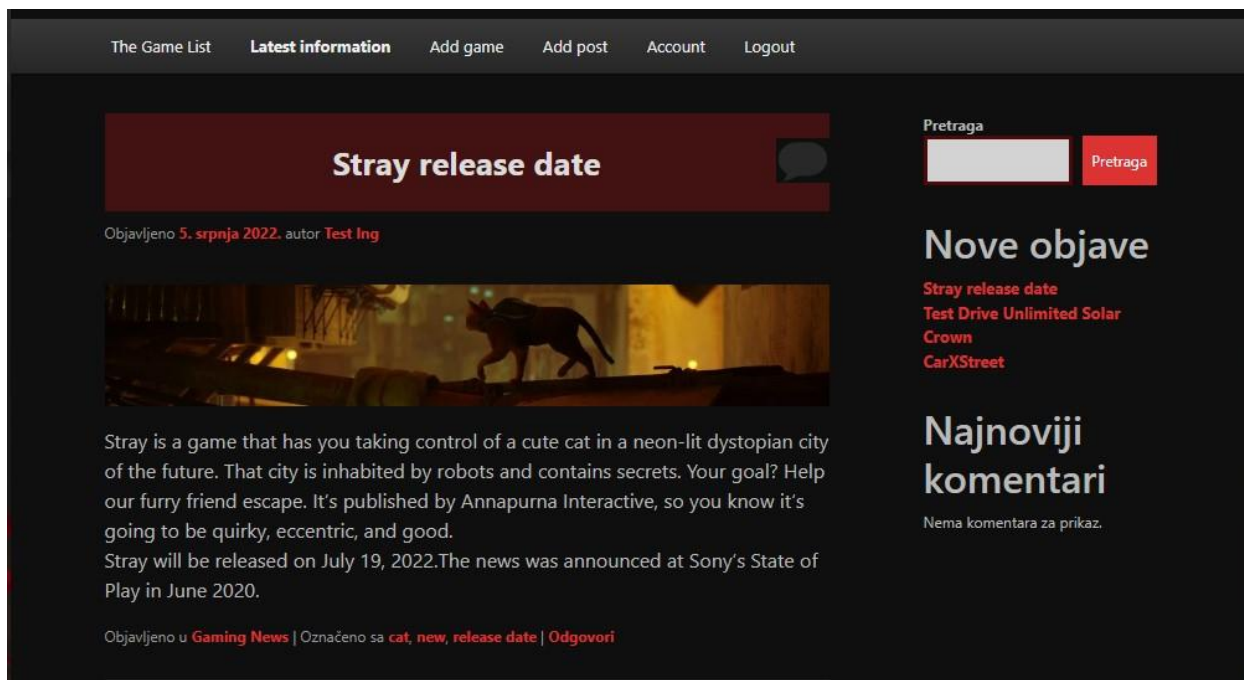
Submit Post

Slika 7.6 - Forma za korisnike koja omogućuje dodavanje nove objave





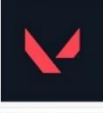
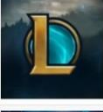

Slika 7.7 - Uspješno dodavanje objave

Kliknemo na izbornik *Latest information* i trebala bi sada biti nova objava koju smo podnesli.



Slika 7.8 - Nova objava

Sad kad znamo da registriranje i dodavanje objava i igara radi, još je preostalo istestirati *Edit* i *Delete*, ali to je samo moguće u backend-u pa se vratimo na WordPress instalaciju sa administratorskim korisnikom i pritisnemo na izbornik *Game List* koji otvara tablicu svih igara. Zatim pritisnemo bilokoji *Edit* sa desne strane, u ovom slučaju *Edit* od igre Phasmophobia.

All games							
Serial Number	Name	Developer Studio	Game Category	Image	Description	Added	Action
1	Phasmophobia	Kinetic Games	Survival and Horror		Phasmophobia is an online 4 player co-op horror with VR support. Paranormal activity is on the rise and it is up to your team to investigate and end the nightmare.	2022-07-05 15:35:21	Edit Delete
2	Need for Speed Heat	EA Games	Simulation and sports		An arcade racing game with an open world.	2022-07-05 12:38:18	Edit Delete
3	Valorant	Riot Games	Shooter		A 5v5 online shooter with lots of maps.	2022-07-05 12:37:35	Edit Delete
4	League of Legends	Riot Games	Multiplayer online battle arena		A 5v5 online battle arena.	2022-07-04 16:00:52	Edit Delete
							Edit

Slika 7.9 - Klik na Edit gumb


Otvorit će se forma za editiranje i sad trebamo samo stare podatke ispuniti još jedanput i dodajemo novu sliku pritiskom na *Upload New Image* i pritisnemo gumb *Update*.

Update Game Info for Phasmophobia


Name:

Developer Studio:

Choose the game category:

Old Image: 

Upload New Image:




Official Website:

Description:

Game updated successfully

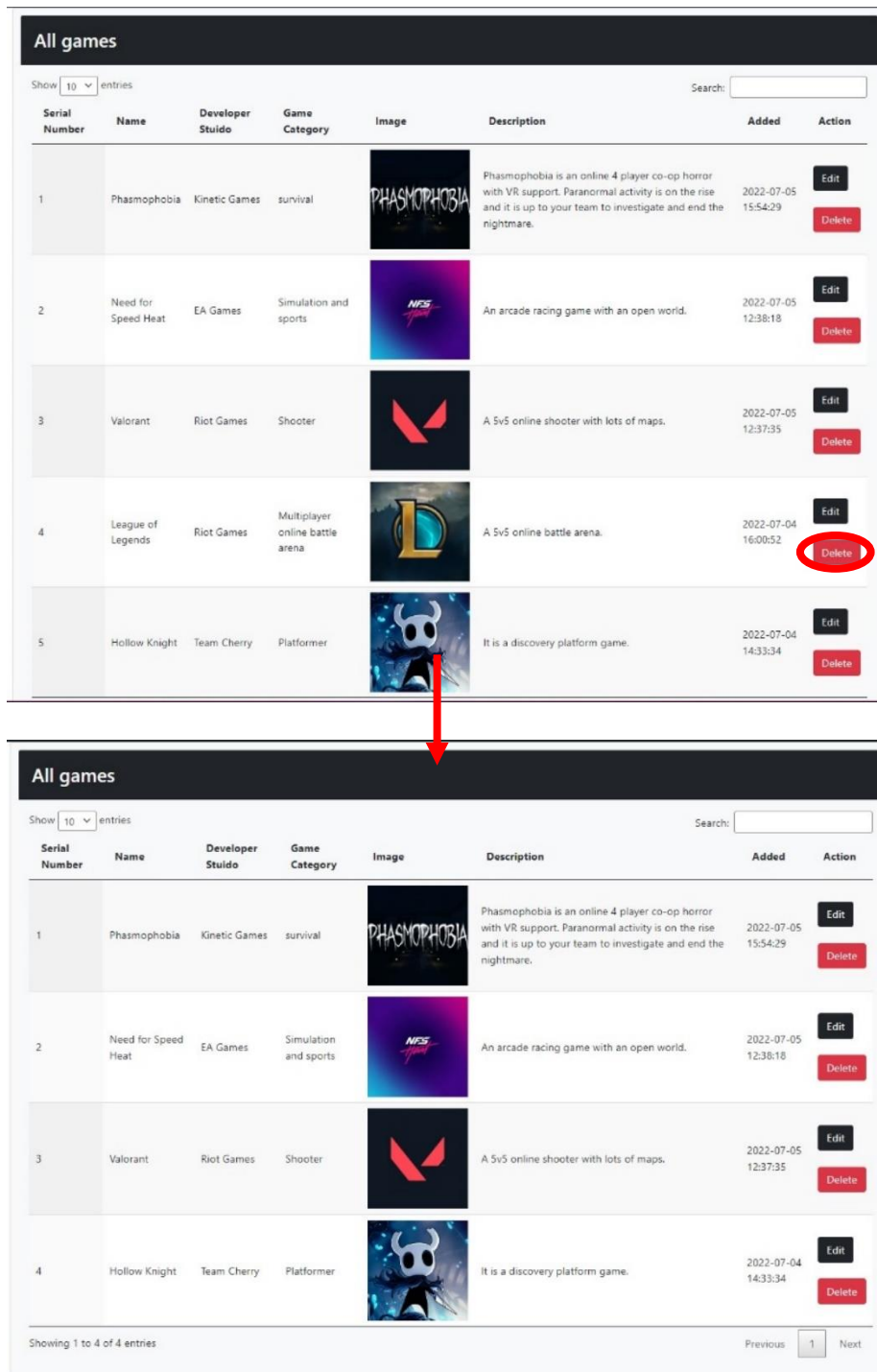
Slika 7.10 - Uređivanje postojeće igre

Kao što vidimo, igra se uspješno ažurirala i sad bi trebala biti u tablici sa slikom.





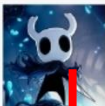
1	Phasmophobia	Kinetic Games	survival		Phasmophobia is an online 4 player co-op horror with VR support. Paranormal activity is on the rise and it is up to your team to investigate and end the nightmare.	2022-07-05 15:54:29	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Delete"/>
---	--------------	---------------	----------	---	---	------------------------	-------------------------------------	---------------------------------------





Slika 7.11 - Uspješno ažurirana igra

Za brisanje igara iz tablice, pritisnemo jednostavno gumb delete i tada se osvježi stranica i nema je više ni u tablici niti bazi podataka.



The image shows two screenshots of a web application interface for managing a list of games. The top screenshot shows a table with 5 entries. The 'Delete' button for the 4th entry, 'League of Legends', is circled in red. A red arrow points from this button to the bottom screenshot, where the table now only contains 4 entries, with 'League of Legends' removed. The interface includes a search bar, a 'Show 10 entries' dropdown, and pagination controls at the bottom.

Serial Number	Name	Developer Studio	Game Category	Image	Description	Added	Action
1	Phasmophobia	Kinetic Games	survival		Phasmophobia is an online 4 player co-op horror with VR support. Paranormal activity is on the rise and it is up to your team to investigate and end the nightmare.	2022-07-05 15:54:29	Edit Delete
2	Need for Speed Heat	EA Games	Simulation and sports		An arcade racing game with an open world.	2022-07-05 12:38:18	Edit Delete
3	Valorant	Riot Games	Shooter		A 5v5 online shooter with lots of maps.	2022-07-05 12:37:35	Edit Delete
4	League of Legends	Riot Games	Multiplayer online battle arena		A 5v5 online battle arena.	2022-07-04 16:00:52	Edit Delete
5	Hollow Knight	Team Cherry	Platformer		It is a discovery platform game.	2022-07-04 14:33:34	Edit Delete

Serial Number	Name	Developer Studio	Game Category	Image	Description	Added	Action
1	Phasmophobia	Kinetic Games	survival		Phasmophobia is an online 4 player co-op horror with VR support. Paranormal activity is on the rise and it is up to your team to investigate and end the nightmare.	2022-07-05 15:54:29	Edit Delete
2	Need for Speed Heat	EA Games	Simulation and sports		An arcade racing game with an open world.	2022-07-05 12:38:18	Edit Delete
3	Valorant	Riot Games	Shooter		A 5v5 online shooter with lots of maps.	2022-07-05 12:37:35	Edit Delete
4	Hollow Knight	Team Cherry	Platformer		It is a discovery platform game.	2022-07-04 14:33:34	Edit Delete

Slika 7.12 - Brisanje igre iz tablice i baze podataka

8. Zaključak

Razvojem gaminga se povećala potreba za informacijama o dolazećim i postojećim video igrama. Besmisleno surfanje web-a za potražnjom novih igara više neće biti problem sa takvim web stranicama.

Sa novim dodacima se mogu olakšati poslovi izgradnje takvih stranica i pružati ljudima alate kojima se mogu služiti na različite načine. Postoje i drugi različiti, besplatni i pretplatni dodaci za WordPress koji možda mogu olakšati posao oko izgradnje web stranice još više. Za sada je ovo sve što će nuditi moj dodatak Game List, ali ga možda na neki način proširim ili prenesem na third-party stranicu gdje mogu ljudi preuzeti i raditi s njime što žele. Ima neograničeni potencijal i mogućnosti napretka dodatka.

Sve više i više ljudi se upuštaju u gaming i danas je već polovica ljudi igrala bar jednu video igru. Treba pripaziti samo na lažne informacije da se ne šire po web-u i rasprostranjuju. Treba samo korisnicima omogućiti da dođu do informacija na najlakši i najbrži način te da mogu svoje informacije podijeliti sa drugima.

9. Literatura

- [1] T. Cohen i A. Weiner, »Wix,« 13. Lipanj 2022. [Mrežno]. Available: <https://www.wix.com/blog/2020/12/types-of-websites/#viewer-6mj1j>. [Pokušaj pristupa 27. 06. 2022.].
- [2] »Techopedia,« 2. Veljača 2018. [Mrežno]. Available: <https://www.techopedia.com/definition/1913/gaming>. [Pokušaj pristupa 27. 06. 2022.].
- [3] J. Kirriemuir, 23. April 2017. [Mrežno]. Available: https://www.researchgate.net/profile/John-Kirriemuir/publication/220273571_Video_Gaming_Education_and_Digital_Learning_Technologies/links/58fdc86fa6fdccae60a20ec9/Video-Gaming-Education-and-Digital-Learning-Technologies.pdf. [Pokušaj pristupa 27 06. 2022.].
- [4] »UniGlobalUnion,« Lipanj 2022. [Mrežno]. Available: https://uniglobalunion.org/wp-content/uploads/Video_Game_Industry_ENG.pdf. [Pokušaj pristupa 4 09. 2022.].
- [5] »WePC,« 18. 1. 2022. [Mrežno]. Available: <https://www.wepc.com/news/video-game-statistics/>. [Pokušaj pristupa 28. 9. 2022].
- [6] C. Hutton, »PlayerAssist,« 2016. [Mrežno]. Available: <https://playerassist.com/thinking-cap-what-do-all-video-games-have-in-common/>. [Pokušaj pristupa 27 06. 2022.].
- [7] History.com, 10. Lipanj 2019. [Mrežno]. Available: <https://www.history.com/topics/inventions/history-of-video-games>. [Pokušaj pristupa 27 06. 2022.].
- [8] »myAyan,« [Mrežno]. Available: <https://www.myayan.com/advantages-and-disadvantages-of-games>. [Pokušaj pristupa 27 06. 2022.].
- [9] »talend,« [Mrežno]. Available: <https://www.talend.com/resources/what-is-mysql/>. [Pokušaj pristupa 28. 9. 2022].

- [10] »Optimizely,« [Mrežno]. Available: <https://www.optimizely.com/optimization-glossary/content-management-system/>. [Pokušaj pristupa 29. 06. 2022.].
- [11] »Kinsta,« 16. Lipanj 2022. [Mrežno]. Available: <https://kinsta.com/knowledgebase/content-management-system/>. [Pokušaj pristupa 29. 06. 2022.].
- [12] B. Glassman, »Dreamhost,« 31. Kolovoz 2022. [Mrežno]. Available: <https://www.dreamhost.com/blog/wordpress-crash-course/>. [Pokušaj pristupa 29. 06. 2022.].
- [13] »Kinsta,« 26. Svibanj 2022. [Mrežno]. Available: <https://kinsta.com/knowledgebase/what-is-wordpress/>. [Pokušaj pristupa 29. 06. 2022.].
- [14] »One,« [Mrežno]. Available: <https://www.one.com/en/wordpress-hosting/what-is-a-wordpress-theme>. [Pokušaj pristupa 01. 07. 2022.].
- [15] »Dreamhost,« [Mrežno]. Available: <https://www.dreamhost.com/wordpress/how-to-find-wp-themes/>. [Pokušaj pristupa 01. 07. 2022.].
- [16] M. Maulidina, »Hostinger,« 15. Ožujak 2022. [Mrežno]. Available: <https://www.hostinger.com/tutorials/what-is-a-wordpress-theme>. [Pokušaj pristupa 01. 07. 2022.].
- [17] »iThemes,« [Mrežno]. Available: <https://ithemes.com/tutorials/what-are-wordpress-plugins/>. [Pokušaj pristupa 03. 07. 2022.].
- [18] S. Rodriguez, »wpengine,« 18. Svibanj 2022. [Mrežno]. Available: <https://wpengine.com/resources/wordpress-plugins/>. [Pokušaj pristupa 03. 07. 2022.].
- [19] »WordPress,« [Mrežno]. Available: https://codex.wordpress.org/Function_Reference. [Pokušaj pristupa 03. 07. 2022.].

10. Popis kodova

Kod 5.1 - Početni kod za prepoznavanje dodatka.....	23
Kod 5.2 - Globalne varijable	24
Kod 5.3 - Glavni izbornik i podizbornici	25
Kod 5.4 - index.php.....	26
Kod 5.5 - Funkcije povratnih poziva	26
Kod 5.6 - Povezivanje CSS i Javascript datoteka.....	28
Kod 5.7 - Funkcija generiranja tablice kod aktivacije dodatka	29
Kod 5.8 - Brisanje tablice iz baze kod deinstaliranja dodatka.....	29
Kod 5.9 - Funkcija za generiranje novih stranica kod aktivacije dodatka	30
Kod 5.10 - Brisanje stranica kod deaktivacije dodatka.....	30
Kod 5.11 - Funkcije shortcode-va.....	31
Kod 5.12 - Funkcija pristupa tablici.....	32
Kod 5.13 - Izvlačenje podataka iz tablice	32
Kod 5.14 - Kod tablice	33
Kod 5.15 - add-new.php.....	35
Kod 5.16 - Kod za crvenu boju validacije.....	35
Kod 5.17 - wp_enqueue_media	36
Kod 5.18 - Kod za traku obavijesti	36
Kod 5.19 - Akcijski parametar u game-list.php.....	37
Kod 5.20 - Javascript kod za dodavanje nove igre i za traku obavijesti	37
Kod 5.21 - game-list-lib.php.....	38
Kod 5.22 - PHP kod edit-game.php	40
Kod 5.23 - HTML kod edit-game.php	42
Kod 5.24 - Javascript kod za ažuriranje igre	42
Kod 5.25 - PHP kod za ažuriranje igre.....	42
Kod 5.26 - Javascript kod za gumb Delete.....	44
Kod 5.27 - PHP kod za gumb delete.....	44
Kod 5.28 - Template funkcija.....	48
Kod 5.29 - Funkcija za preusmjeravanje nelogiranih korisnika	48

Kod 5.30 - frontend-games-template.php.....	49
Kod 5.31 - add_game_template.php	50
Kod 5.32 - Dodatni CSS.....	50
Kod 5.33 - Javascript kod za sortiranje tablica.....	52
Kod 5.34 - games_frontend_list.php.....	53
Kod 5.35 - add_frontend_game.php	55
Kod 5.36 - Dodatni CSS.....	66

11. Popis slika

Slika 2.1 - [4] Najveća tržišta gaming industrije	4
Slika 2.2 - [5] Vrijednost Gaming industrije	4
Slika 5.1 - Instaliranje teme preko WordPress direktorija	18
Slika 5.2 - Instaliranje teme preko prijenosa	19
Slika 5.3 - WordPress dodaci	20
Slika 5.4 - Instaliranje i aktiviranje dodatka.....	21
Slika 5.5 - Prijenos dodatka.....	21
Slika 6.1 - Početna php datoteka.....	23
Slika 6.2 - Raspored datoteka u mapi.....	25
Slika 6.3 - Shortcode kod WordPress stranice.....	30
Slika 6.4 - Izbornici dodatka.....	31
Slika 6.5 - Validacija u crveni boji	36
Slika 6.6 - Add Game podizbornik	39
Slika 6.7 - Dodana igra u tablicu	39
Slika 6.8 - Forma za uređivanje igre	43
Slika 6.9 - Izbornik prilagodi.....	44
Slika 6.10 - Sve mogućnosti izbornika Prilagodi	45
Slika 6.11 - Identitet stranice	46
Slika 6.12 - Boje web stranice	46
Slika 6.13 - Razmještaj web stranice	47
Slika 6.14 - Pozadinska slika web stranice.....	47
Slika 6.15 - Tablica na front-endu	53
Slika 6.16 - Forma za dodavanje igre u front-endu	55
Slika 6.17 - Ultimate Member dodatak	56
Slika 6.18 - User Submitted Posts dodatak	56
Slika 6.19 - Create Ultimate Member Pages	56
Slika 6.20 - Izbornik Čitanje.....	57
Slika 6.21 - Postavke čitanja.....	57
Slika 6.22 - WordPress Stranice	58

Slika 6.23 - Latest information stranica	58
Slika 6.24 - Struktura izbornika.....	59
Slika 6.25 - Postavke izbornika	60
Slika 6.26 - Izgled web stranice.....	60
Slika 6.27 - Izbornik User Submitted Posts.....	61
Slika 6.28 - Polja forme za novu objavu	61
Slika 6.29 - Users segment	62
Slika 6.30 - Maksimalna i minimalna visina i širina slike koja se prenosi	62
Slika 6.31 - Oznake slike.....	62
Slika 6.32 - Forme za dodavanje objava	63
Slika 6.33 - Stranice objava.....	64
Slika 6.34 - Promjena stranice mijenjanjem CSS-a.....	66
Slika 6.35 - TortoiseSVN checkout	68
Slika 6.36 - SVN Commit.....	69
Slika 6.37 - Ažuriranje dodatka	70
Slika 7.1 - Izbornik Register.....	71
Slika 7.2 - Forma za registraciju.....	72
Slika 7.3 - Izbornici za prijavljene korisnike.....	72
Slika 7.4 - Forma za korisnike koja omogućuje dodavanje nove igre	73
Slika 7.5 - Ažurirana tablica	74
Slika 7.6 - Forma za korisnike koja omogućuje dodavanje nove objave.....	75
Slika 7.7 - Uspješno dodavanje objave	75
Slika 7.8 - Nova objava.....	76
Slika 7.9 - Klik na Edit gumb	77
Slika 7.10 - Uređivanje postojeće igre	78
Slika 7.11 - Uspješno ažurirana igra	78
Slika 7.12 - Brisanje igre iz tablice i baze podataka	79



IZJAVA O AUTORSTVU
I
SUGLASNOST ZA JAVNU OBJAVU

Završni/diplomski rad isključivo je autorsko djelo studenta koji je isti izradio te student odgovara za istinitost, izvornost i ispravnost teksta rada. U radu se ne smiju koristiti dijelovi tuđih radova (knjiga, članaka, doktorskih disertacija, magistarskih radova, izvora s interneta, i drugih izvora) bez navođenja izvora i autora navedenih radova. Svi dijelovi tuđih radova moraju biti pravilno navedeni i citirani. Dijelovi tuđih radova koji nisu pravilno citirani, smatraju se plagijatom, odnosno nezakonitim prisvajanjem tuđeg znanstvenog ili stručnoga rada. Sukladno navedenom studenti su dužni potpisati izjavu o autorstvu rada.

Ja, MARKO BAKAČ (ime i prezime) pod punom moralnom, materijalnom i kaznenom odgovornošću, izjavljujem da sam isključivi autor/ica završnog/diplomskog (obrisati nepotrebno) rada pod naslovom RAZVOJ PODATKA ZA WORDPRESS ZA RAD S BAZOM PODATKA (upisati naslov) te da u navedenom radu nisu na nedozvoljeni način (bez pravilnog citiranja) korišteni dijelovi tuđih radova.

Student/ica:
(upisati ime i prezime)

Bakač
(vlastoručni potpis)

Sukladno Zakonu o znanstvenoj djelatnosti i visokom obrazovanju završne/diplomske radove sveučilišta su dužna trajno objaviti na javnoj internetskoj bazi sveučilišne knjižnice u sastavu sveučilišta te kopirati u javnu internetsku bazu završnih/diplomskih radova Nacionalne i sveučilišne knjižnice. Završni radovi istovrsnih umjetničkih studija koji se realiziraju kroz umjetnička ostvarenja objavljuju se na odgovarajući način.

Ja, MARKO BAKAČ (ime i prezime) neopozivo izjavljujem da sam suglasan/na s javnom objavom završnog/diplomskog (obrisati nepotrebno) rada pod naslovom RAZVOJ PODATKA ZA WORDPRESS ZA RAD S BAZOM PODATKA (upisati naslov) čiji sam autor/ica.

Student/ica:
(upisati ime i prezime)

Bakač
(vlastoručni potpis)