

<https://repozitorij.unin.hr/user/profile/mbz/295884>

Vrijeme izvoza: 23.09.2024. 01:01:06

Repozitorij: repozitorij.unin.hr

Ukupan broj zapisa na URL-u: 65

Broj izvezenih zapisa: 65

| Naslov | URL | Autori | Naslov izvornika |
|--|-----|--------------------|------------------|
| Revolucioniranje obrazovanja: komparativna analiza društvenih igara proširene stvarnosti na različitim obrazovnim razinama | | Cerjak, Karlo | |
| Važnost boja u dizajnu korisničkog sučelja i korisničkog iskustva na primjeru Spotium aplikacije | | Bajer, Antonio | |
| Uloga gemifikacije u učenju poslovnih procesa | | Cmrečki, Petar | |
| Utjecaj zvuka/glazbe na performansu igrača videoigara | | Matolić, Ivan | |
| Analiza potrošačkih navika mladih u video igrama | | Petković, Irena | |
| Antene za 5G komunikacijske sustave | | Gregurović, Lorena | |
| Detekcija registarskih pločica i prepoznavanje znakova koristeći modele dubokog učenja | | Grgić, Anto | |
| Interaktivni prikaz oblaka točaka koristeći virtualnu stvarnost | | Matvij, Luka | |
| Ludonarativna metoda za početne stadije izrade igara | | Vešligaj, Enio | |
| Prijenos multimedijskog sadržaja koristeći mrežne simulatore | | Martan, Fran | |
| Stvaranje slika iz prirodnog jezika koristeći modele dubokog učenja | | Krajačić, Matija | |
| Subjektivno ispitivanje kvalitete slika putem Interneta stvorenih s DALL-E 2 i SDXL 1.0 modelima za pretvorbu teksta u sliku | | Svetec, Simona | |
| Utjecaj video igara na sposobnosti učenja | | Ljutak, Ivan | |
| Sustav za automatsko mjerenje temperature lica i detekciju maske na licu | | Hendija, Karlo | |
| Primjena virtualne stvarnosti u arhitekturi i graditeljstvu | | Veble, Genoveva | |
| Online i uživo event na primjeru izložbe "Priče zidova" | | Mikulčić, Ivana | |
| Povećanje dubine bitova slike koristeći klasične algoritme i duboke neuronske mreže | | Kamenčev, Monika | |

| | | | |
|--|--|--------------------|--|
| Sustav za proširenu stvarnost temeljen na određivanju trenutnog položaja | | Friščić, Karolina | |
| Ekonomske prednosti upotrebe 3D printanja i suvremenizacija obučarske industrije | | Lazar, Karolina | |
| Etika računalnih video igara | | Gergorić, Mario | |
| Učinci igrice Pokémon Go na zdravlje i dobrobit igrača | | Bazina, Nera | |
| Gemifikacija auto industrije | | Klekar, Matija | |
| Prepoznavanje lica koristeći duboke neuronske mreže | | Benček, Tena | |
| Primjena boje u dizajnu i oblikovanju vizuala | | Rašić, Filip | |
| Tehnologija i stvaranje pametne samoodržive kuće | | Grković, Bojan | |
| Transformer neuronske mreže za obradu prirodnog jezika | | Petrović, Darko | |
| Uloge elemenata video igre te kako utječu na uspješnost igre | | Carev, Damjan | |
| Utjecaj zvuka i zvučnih efekata na iskustvo i performanse igrača u videoigrama | | Čić, Matija | |
| Komparativno istraživanje snimanja pokreta i tradicionalne tehnike animiranja | | Varga, Kristijan | |
| Analiza utjecaja obrade podataka na uspješnost klasifikacijskih algoritama strojnog učenja | | Stević, David | |
| Usporedba različitih algoritama za detekciju objekata koristeći OpenCV i Dlib | | Baudoin, Borna | |
| Detekcija lica korištenjem neuronske mreže YOLO v3 tiny | | Rogina, Marko | |
| Rekonstrukcija virtualnih pogleda dobivenih pomoću DIBR algoritama | | Pogač, Tina | |
| Subjektivno ispitivanje kvalitete oblaka točaka i usporedba s objektivnim mjerama | | Lukman, Patrik | |
| Detekcija i prepoznavanje lica koristeći Raspberry Pi računalo | | Dubovečak, Mario | |
| Fotometrijsko izjednačavanje videozapisa iz različitih kamera | | Levak, Tomislav | |
| Izrada kalkulatora u C# | | Ružić, Saša | |
| Predviđanje kvalitete stereoskopskih slika uporabom 2D mjera kvalitete | | Čuljat, Nikola | |
| Kvaliteta prijenosnog signala preko svjetlovodne mreže | | Sokač, Nikola | |
| Kvaliteta prijenosnog signala preko svjetlovodne mreže | | Sokač, Nikola | |
| Generiranje dubinske mape 2D videosekvenci | | Zvone, Zvonimir | |
| Novi formati slike u televizijskoj produkciji | | Hećimović, Andreja | |

| | | | |
|---|--|-------------------------|--|
| Parametri videokodera za uporabu u WebM formatu | | Purgar, Emil | |
| Predviđanje kretanja plovila | | Jurković, Tibor | |
| Generiranje virtualne televizijske scene | | Murar, Lana | |
| Usporedba kodiranja unutar slike u HEVC i H.264/AVC videokoderima | | Gutić, Neven | |
| Analiza složenosti HEVC postupka kodiranja | | Ostrež, Leon | |
| Detekcija pokretnih objekata u inteligentnim videonadzornim sustavima | | Grgić, Ivana | |
| Evaluacija značajki radiodifuzijskih sustava za mobilni prijam | | Kotaranin, Dino | |
| Oblikovanje baze 3DTV sekvenci za vrednovanje objektivnih mjera kvalitete slike | | Čorak, Diana | |
| Odabir parametara sustava DVB-S2 za profesionalne primjene | | Matacun, Ivana | |
| Optimizacija parametara sustava DVB-C2 | | Novosel, Ana | |
| Promjene u televizijskom sustavu radi prilagodbe distribuciji UHDTV signala | | Gregurović, Tihomir | |
| Usporedba značajki videokodera za HDTV formate slike | | Bushara, Feel | |
| Usporedba i verifikacija objektivnih metoda za ocjenu kvalitete 3D slike | | Gruičić, Savina | |
| Tehnologija u glazbenom obrazovanju: analiza literature i izrada modela sustava za vježbanje sluha | | Jagodić, Petra | |
| Utjecaj radiofrekvencjskih smetnji na elektroničke sustave u automobilima | | Škrlec, Ivan | |
| Odabir parametara DVB-T2 sustava za mobilni prijam | | Sekulić, Pavao-Krešimir | |
| Transformacije komponenti videosignala za prikazivanje slike u boji | | Vadas, Ana | |
| Usporedba prostornih formata stereoskopskih 3DTV sustava | | Kesedžić, Ivan | |
| Evaluacija metoda za detekciju kopiranih područja u slikama | | Mandić, Iva | |
| Generiranje 3DTV sadržaja uz uporabu jedne ili više kamera | | Šefček, Tibor | |
| Oblikovanje 3DTV ispitnih sekvenci za vrednovanje utjecaja kompresije na kvalitetu stereoskopskog prikaza | | Lučić, Mario | |
| Vrednovanje postupka predviđanja unutar slike u HEVC koderu | | Ćužić, Šimun | |
| Objektivna mjera kvalitete slike utemeljena na višerezolucijskoj analizi | | Dumić, Emil | |